

# INSTRUCCIONES – RECEPTOR ENCRIPTADO CON CONTROL DE ACCESOS

La máquina PC-copy nos permite realizar receptores encriptados/personalizados para proteger y evitar duplicados del mando de garaje, además dispone de un sistema de altas y bajas.

## ¿Qué receptor o tarjeta puedo personalizar?

Existen 3 tipos de receptores para personalizarlos; receptor a 12/24v, receptor a 230v, y tarjeta receptora de 6 pines. Los receptores cableados los podemos encontrar de 1 relé o 2 relés, y de 400 códigos o 1.000 códigos.

Las tarjetas enchufables las podemos encontrar de 1 relé, y de 400 códigos o 1.000 códigos



## ¿Qué pasos debo realizar?

Encriptar la memoria con un código de instalador e instalación, dejar en **RESERVA la lista de códigos**, y grabar los mandos con el código de instalador e instalación.

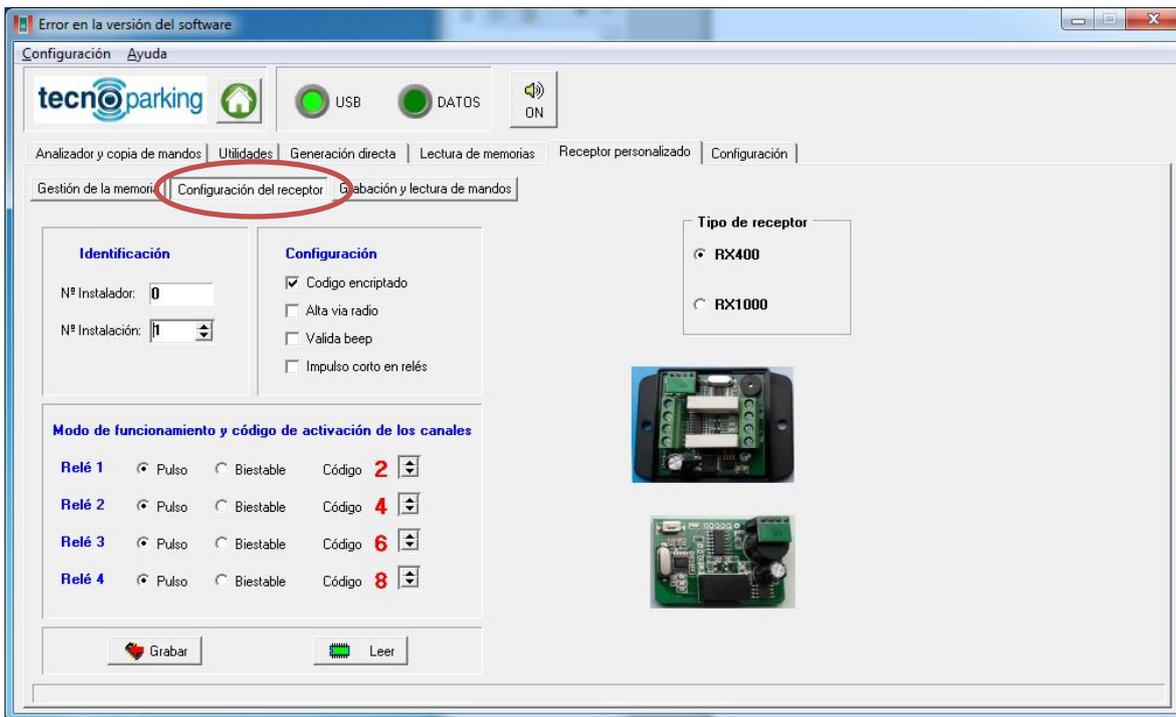
Los mandos generados de la instalación automáticamente funcionarán sin necesidad de registrarlos.

## ¿Cómo se conecta la memoria a la máquina PC-copy?

Extraemos la memoria del receptor o tarjeta enchufable a presión (la memoria tiene 4 patillas), y la colocamos en la sonda de 4 pines o bien quitamos la sonda completa y la conectamos directamente al zócalo (en la parte de más abajo) de la máquina PCcopy.

# 1. Configuración del receptor

Abriremos nuestro software PC-copy y nos situaremos en la pestaña “Receptor personalizado” o “Gestión del receptor”. Dentro encontraremos 3 pestañas, nos situaremos en “Configuración del receptor”.



Paso a detallar las funciones:

- **Nº Instalador:** por defecto siempre es “0”. Si queremos un número exclusivo para nosotros deberemos contactar con el distribuidor.
- **Nº Instalación:** este número se irá incrementando para diferenciar las instalaciones, por ejemplo si mi primera instalación es en la *calle pepito esta será la instalación “1”*, si pasado unos días tengo otra instalación en la *calle fulano esta sería mi instalación “2”*. Y así sucesivamente.
- **Código encriptado:** esta opción siempre hay que marcarla para dejar el receptor protegido/personalizado.
- **Tipo de receptor:** escogeremos la opción según nuestro receptor (400 códigos o 1.000 códigos).

**Para finalizar escogeremos los Relés.** Si nuestro receptor es de solo un relé deberemos fijarnos solamente en el primero, y en código lo dejaremos en “código 2”, ya que normalmente cuando grabamos un mando la trama empieza por “2”.

Si nuestro receptor tiene 2 relés, podemos dejarlo en “código 2” y “código 4” pues la mayoría de mandos utilizan la trama que empieza por “2” y por “4”.

**Otro ejemplo:**

Tenemos un mando de cuatro botones y queremos abrir cuatro puertas distintas con el mismo mando; colocaríamos cuatro receptores independientes de 1 relé cada uno y lo configuraríamos así:

- Receptor 1 – Relé 1 con código 2
- Receptor 2 – Relé 1 con código 4
- Receptor 3 – Relé 1 con código 6
- Receptor 4 – Relé 1 con código 8



Nos tenemos que asegurar que los botones de nuestro mando sean:

- Botón 1: canal 2
- Botón 2: canal 4
- Botón 3: canal 6
- Botón 4: canal 8

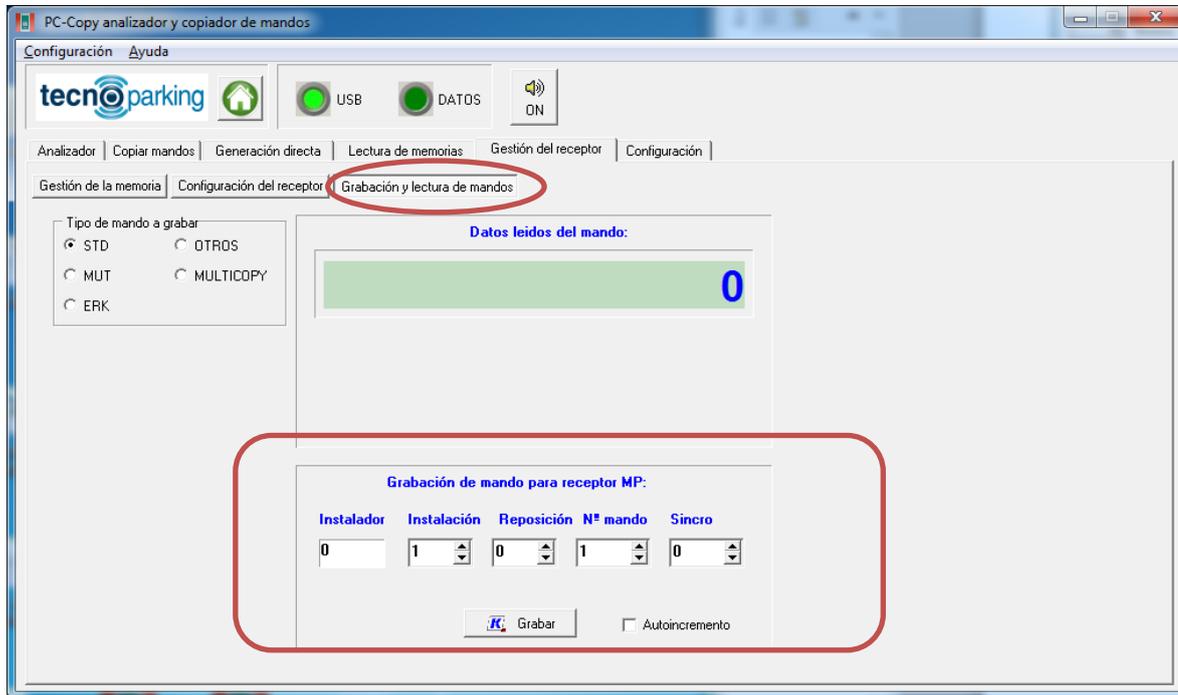
Una vez este todo configurado damos clic en “Grabar”.



### 3. Grabación de mandos

Para grabar los mandos nos iremos al apartado “Grabación y lectura de mandos”.

A la derecha **escogeremos en que mando vamos a grabarlo** o por cable “STD” o “MULTICOPY” (mandos PC ROLL).



- **Instalador:** Por defecto 0 (debe ser el mismo que la memoria)
- **Instalación:** Número que iremos incrementando a medida que tengamos más instalaciones, debe de ser el mismo que la memoria, por ejemplo la calle pepito era la instalación 1, la calle fulanito era la instalación 2.
- **Reposición:** Siempre será “0” para un mando nuevo. Este valor nos servirá para reemplazar un mando perdido o robado, es decir, si hacemos el mando número “5” y este se pierde deberemos de hacer un nuevo mando 5 con reposición 1. Si de nuevo se pierde el mando 5 haremos otro mando número 5 con reposición 2. Una vez el mando nuevo abre por primera vez la puerta este dará de bajo al viejo.
- **Nº mando:** Estos serán los mandos que vamos a realizar, se irá incrementando a medida que vayamos haciendo mandos.
- **Sincronismo:** Siempre en “0”.

Una vez tengamos todo relleno procedemos a grabar el mando hasta ver en pantalla “Grabación correcta”.

**Nota:** Los mandos grabados ya funcionarán en la instalación sin necesidad de darlos de alta.

#### RECOMENDACIÓN

Se recomienda hacer dos tablas en el ordenador, una tabla para la lista de mandos ya que no podemos repetir un mando ya entregado, y otra tabla para saber que mando se ha entregado a cada propietario para en caso de anular un mando saber qué número de mando tenía X propietario.