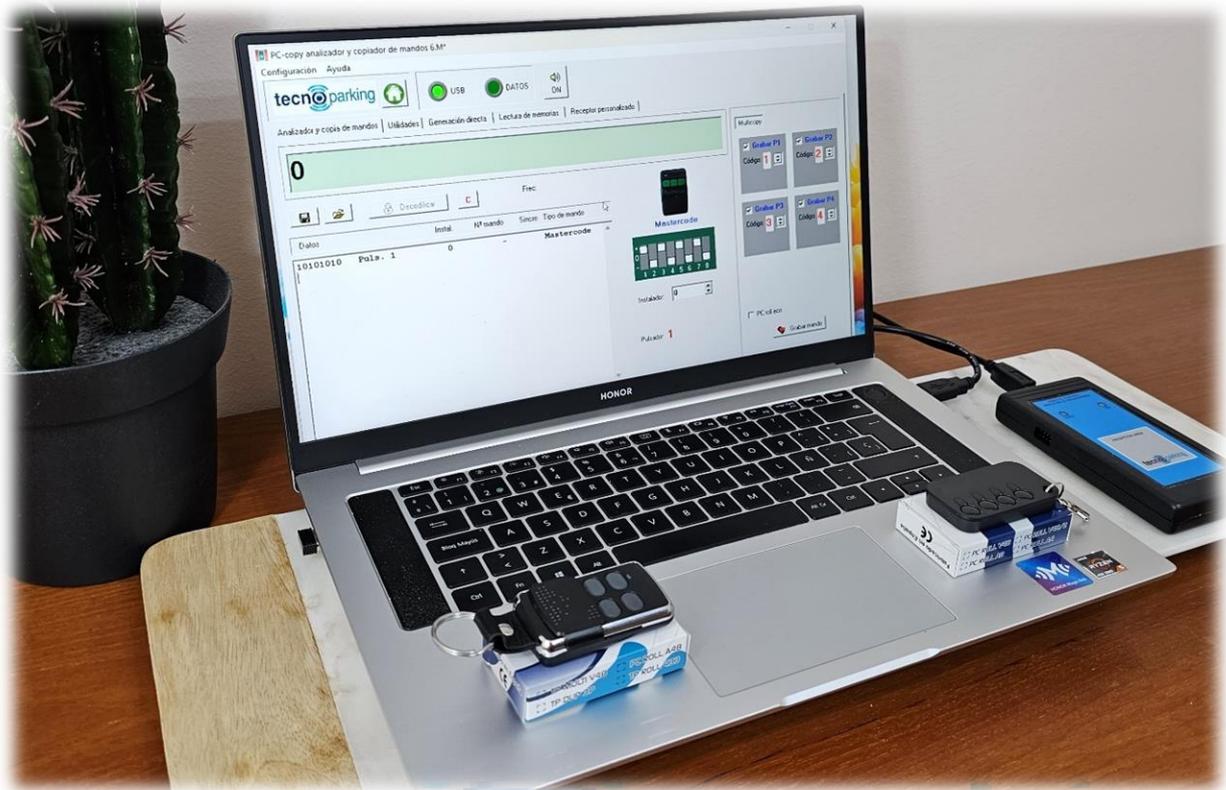


INSTRUCCIONES PC ROLL V48 & PC ROLL A48

VERSIÓN 3.0 (Febrero 2024)



tecnoparking

Índice

1. ANALIZADOR Y COPIA DE MANDOS	3
1.1. DUPLICAR CÓDIGO FIJO	3
1.2. DUPLICAR CÓDIGO EVOLUTIVO	5
2. UTILIDADES PC-COPY	6
2.1. FRECUENCIA Y NIVEL	6
2.2. ANALIZADOR GRÁFICO	7
2.3. SELECCIÓN DE FRECUENCIAS	7
3. GENERACIÓN DIRECTA	8
4. GUARDAR O ABRIR LA TRAMA DE UN MANDO EN UN FICHERO	8
5. FUNCIONES PC ROLL V48 & PC ROLL A48	10
5.1. RESET PC ROLL V48 & PC ROLL A48	10
5.2. BOTÓN SEMILLA/ALTAS PC ROLL V48 & PC ROLL A48	10
5.3. ALTA AUTOMÁTICA	11
6. ACTUALIZACIÓN PC-COPY	12
7. EJEMPLOS DE DUPLICADO	13
7.1. DUPLICAR MASTERCODE	13
7.2. DUPLICAR V2	14
7.3. DUPLICAR GO	16
7.4. DUPLICAR ERREKA & BFT	18
7.5. DUPLICAR FAAC	21

FUNCIONES PC-COPY

Para poder realizar un manual lo más completo posible explicaremos resumidamente las funciones de la máquina PC-Copy, para que sea más sencillo seguir el procedimiento de los duplicados que nos permitirá realizar nuestro emisor PC ROLL V48 o PC ROLL A48, pues no solamente podemos analizar y duplicar un telemando de garaje sino que podemos utilizar nuestro emisor para encriptarlo y utilizarlo en nuestras instalaciones personalizadas con control de accesos. A tener en cuenta que, nuestro emisor PC ROLL dispone de 4 o 2 pulsadores independientes, pudiendo grabar y unificar diferentes mandos.

A continuación haremos un resumen de las funciones del analizador y duplicador de mandos PC-COPY:

- **Analizador y copia de mandos:** nos permite la lectura y grabación de todo tipo de emisores. Esta solapa es la principal, en ella trabajaremos la mayor parte del tiempo para poder leer, identificar y grabar un mando de radiofrecuencia. A su vez, el programa nos otorga funciones como salvar y abrir ficheros para poder guardar y/o abrir tramas de mandos.
- **Utilidades:** nos permite leer y copiar frecuencias, asimismo dispone de un analizador gráfico para visualizar los pulsos y tiempos de un emisor. Además de medir el nivel de señal para conocer la potencia de emisión y poder ajustar los mandos de cuarzo.
- **Generación directa:** con este apartado podemos generar mandos sin disponer de la muestra.
 - **Tipo keeloq:** Mutan, Erreka, Pujol, BFT, Smilo, Gibidi, DEA, Beninca, Aprimatic, Novoferm, Motorline
 - **Otros:** Ditec, Prastel, Rolltore, KingGates, Nice FloR, FAAC
 - **Código fijo:** E20/E22, MT1/MT2
 - **Máquina tabaco:** GM Vending, Jofemar, Azkoyen

***Nota:** para cambiar la posición de los dip-switches de los códigos fijos utilizar el puntero del ratón.*

***Nota 2:** podemos realizar nuestra propia base de datos, ya que la PC-Copy tiene una opción para poder guardar las tramas que leemos en el “analizador y duplicado de mandos”, pudiendo salvar mandos de código fijo y código evolutivo.*

- **Lectura de memorias:** esta función nos permite leer memorias de instalaciones personalizadas o con control de accesos, y la finalidad de este apartado es obtener un listado de los mandos en RESERVA que tiene el instalador para que nosotros podamos generarlos en nuestros emisores PC ROLL. En este manual no explicaremos el funcionamiento de esta herramienta ya que tenemos otro manual y vídeos tutoriales.
- **Receptor personalizado:** con nuestra máquina PC-Copy podemos realizar instalaciones personalizadas y con control de accesos, pudiendo encriptar nuestra memoria del receptor como también del mando. Esta función tampoco la explicaremos en este manual ya que hay otro manual específico.

1. ANALIZADOR Y COPIA DE MANDOS

Es la primera pestaña del software y la principal, pues desde aquí vamos a poder leer y duplicar un telemando, además tenemos la posibilidad de guardar una trama previamente leída para realizar copias futuras sin necesidad de disponer de la muestra.

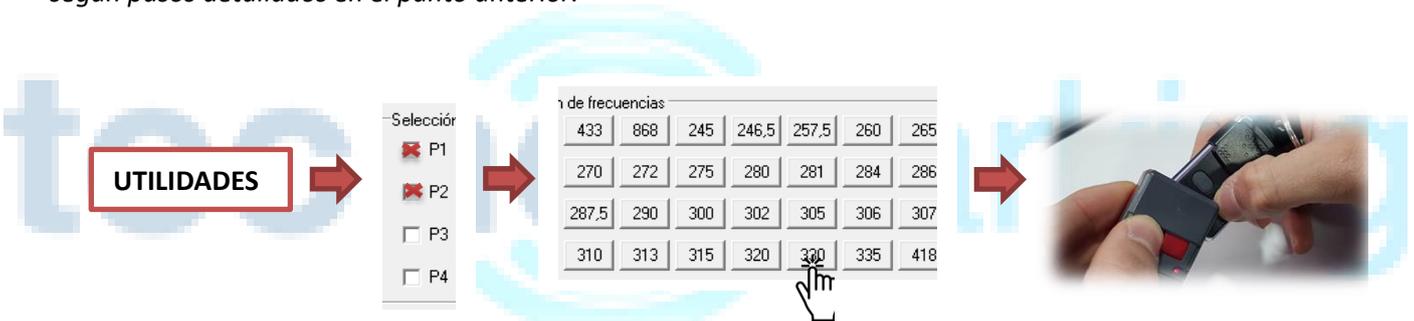
1.1. DUPLICAR CÓDIGO FIJO

- ✓ **FRECUENCIA:** siempre grabaremos antes la frecuencia, nos situamos en la pestaña “Utilidades”, nos aparecen los canales y las frecuencias disponibles, elegimos los pulsadores (P1, P2, P3, P4) que queremos grabar en ese momento, marcando la casilla de los pulsadores. Una vez seleccionada la frecuencia situamos el mando PC ROLL encima de la máquina y mientras mantenemos pulsado el botón 1 clicamos en la casilla de la frecuencia deseada y observaremos que el mando PC ROLL empieza a destellar, y soltamos.

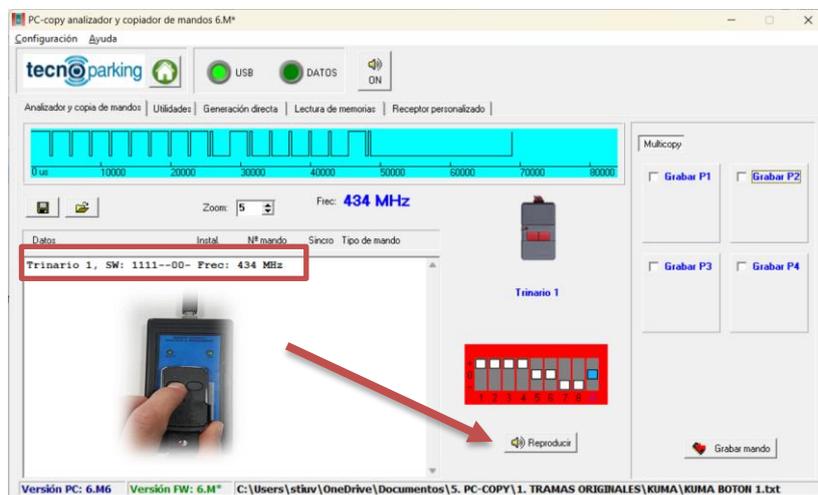
Nota: podemos grabar hasta 4 frecuencias diferentes, para ello seleccionar las casillas de los pulsadores de forma independiente ya que si marcamos todos los pulsadores se grabará la misma frecuencia para todos los canales.

- ✓ **CÓDIGO:** para copiar el código existen tres modos
 - **Opción A) por proximidad:** mantener pulsado el botón del PC ROLL donde queremos realizar la copia, y enfrentar y pulsar el mando original que queremos copiar hasta que el LED del PC ROLL empiece a destellar muy rápidamente.

Nota: repetir para cada uno de los pulsadores, y a tener en cuenta haber grabado previamente la frecuencia según pasos detallados en el punto anterior.

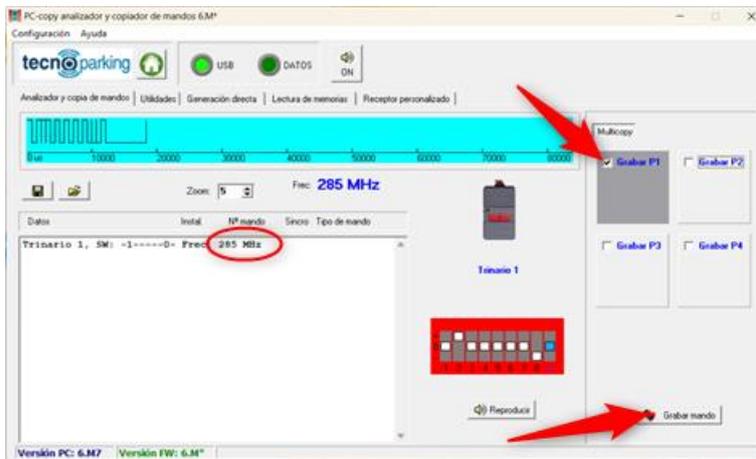


- **Opción B) por reproducir:** leemos el mando en el apartado “analizador y copia de mandos” o bien desde el apartado “analizador gráfico” dentro de “Utilidades”. Una vez tengamos leído el mando original, pulsamos y mantenemos pulsado el botón deseado del PC ROLL encima de la máquina y clicamos en el botón “Reproducir” para que la PC-COPY emita el código al PC ROLL, y soltamos el pulsador del mando PC ROLL una vez empiece a destellar muy rápidamente el Led de color rojo. Repetir misma operación para cada uno de los pulsadores.



- **Opción C) Por patrón con "Grabar mando (método recomendado a partir del 2024)**

A partir de la versión 6M.7 se han ido añadiendo a la Base de Datos patrones de códigos. ¿Qué significa esto? Cuando leemos un mando de código fijo, este puede emitir la señal con ruido o con una pequeña variación. La máquina a través de su Base de Datos puede encontrar el patrón, pudiendo realizar una copia más precisa que grabando tal cual la emisión recibida por el mando copia u original de nuestro cliente. Este método es muy importante cuando el mando del cliente es copia, pues puede estar algo distorsionado.



Para grabar por patrón (opción no disponible para todos los mandos) observaremos que se desplegará a la derecha la columna "Multicopy", en este punto deberemos de seleccionar los pulsadores que deseemos grabar, teniendo en cuenta que grabará solamente el botón del mando leído de nuestro cliente.

Para realizar el duplicado; situar nuestro mando PC ROLL sobre la máquina, mantener pulsado botón 1 y sin soltarlo clicaremos en "Grabar mando" hasta que el mando PC ROLL parpadea rápidamente.

Nota importante: previamente deberemos de introducir la frecuencia desde el apartado "utilidades" sino grabaremos el mando por defecto en 433 MHz. En nuestro ejemplo el mando del cliente sería 285 MHz.

Para grabar el resto de botones: volver a repetir todo el proceso leyendo los otros botones del mando a duplicar y escogiendo solamente en "Multicopy" el pulsador a grabar.

1.2. DUPLICAR CÓDIGO EVOLUTIVO

Los mandos de código Evolutivo (Rollingcode) siempre se copiarán frecuencia y código simultáneamente por lo tanto no es necesario ir al apartado “Utilidades” para grabar previamente la frecuencia.

- **Paso 1:** situamos el mando en el área de recepción de la PC-Copy y leemos el mando que queremos duplicar en la pestaña “Analizador y copia de mandos”. (Erreka y BFT necesitan antes emitir con el botón semilla)
- **Paso 2:** escogeremos los canales a grabar dentro del apartado “Multicopy”.
- **Paso 3:** escogeremos el modo de grabación (aleatorio, manual o clon)
- **Paso 4:** marcamos “alta automática” (ver punto 5.3 para más información)
- **Paso 5:** situamos el mando PC ROLL encima de la máquina, dejamos presionado el botón 1 y clicamos en “Grabar mando” hasta que el PC ROLL empiece a destellar rápidamente, y soltamos el botón 1.

Si en los botones 1 y 2 del mando PC ROLL previamente tenemos un código y queremos grabar un mando nuevo en los botones 3 y 4, entonces pulsaríamos P3 mientras clicamos en “Grabar mando” ya que sería el siguiente pulsador libre.



PC-copy analizador y copiador de mandos 6.M*

Configuración Ayuda

tecnoparking

USB DATOS ON

Analizador y copia de mandos Utilidades Generación directa Lectura de memorias Receptor personalizado

8BED0021DDF1300F

Decodificar C Frec: 434 MHz

Datos	Instal.	Nº mando	Sincro	Tipo de mando
2BED00217AD4879E				
2BED002183A7D1F9	190	860416	3	Pujol V.O.
4BED00215D7E37DE	190	860416	4	Pujol V.O.
8BED0021DDF1300F	190	860416	5	Pujol V.O.

Tipo: Pujol V.O.
Instal: 190
Código: 860416
Sincro: 5
Pulsador: 3 Código: 8

Nº de mando: 860516 Sincronismo: 1
00D2164h 0001h

Por sonda Multicopy Simular

Grabar P1 Código: 2 433Mhz
Grabar P2 Código: 4 433Mhz
Grabar P3 Código: 8 433Mhz
Grabar P4

Modo de grabación
 Aleatorio Manual Clon

PC roll eco Alta auto

Grabar mando

Versión PC: 6.M6 Versión FW: 6.M*

Nota 1: siempre es recomendable leer todos los pulsadores del mando que queremos duplicar, el canal del mando es el primer dígito de la trama (excepto GO, V2 entre otros), en el ejemplo de arriba los canales serían 2, 4 y 8.

No obstante la propia máquina nos lo dice (Pulsador 1 – Código 2, Pulsador 2 – Código 4, Pulsador 3 – Código 8) por lo tanto es recomendable verlo en la parte central de arriba, aunque también en “Multicopy” nos aparece el código y la frecuencia de forma automática (Paso 2)

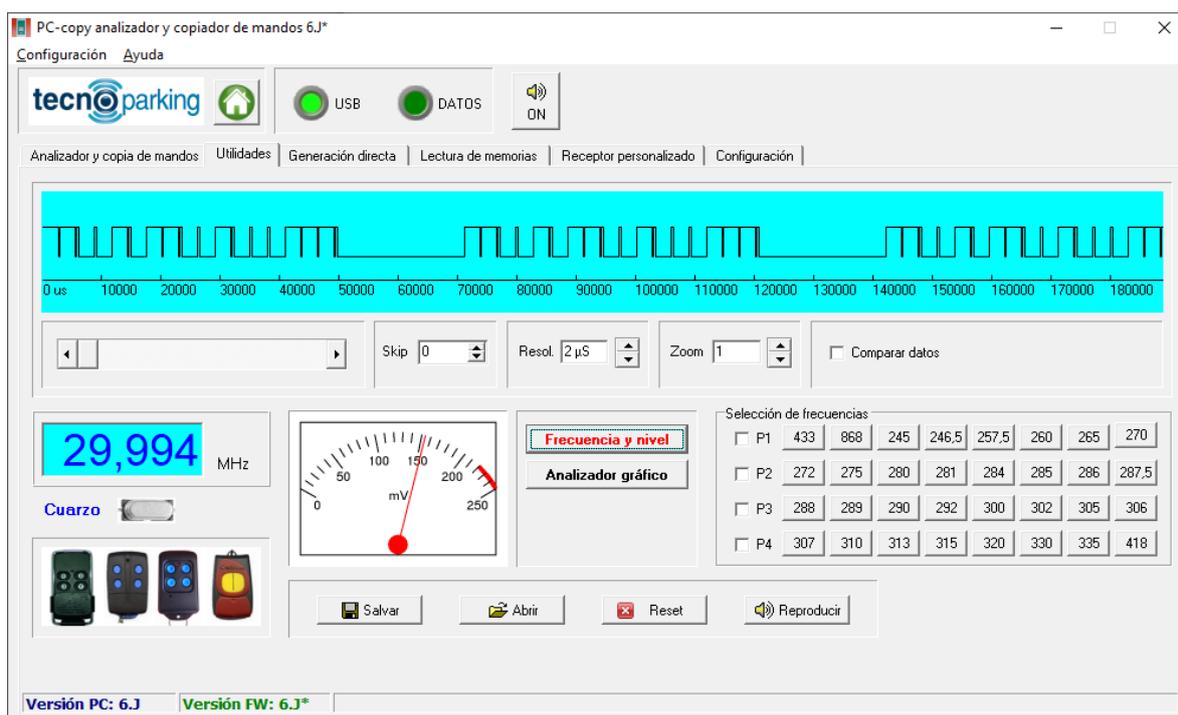
Nota 2: siempre es recomendable grabar los mandos con el modo de grabación “manual” ya que nos permite incrementar manualmente el número del mando. Por normal general recomendamos incrementar +100 al número leído y en sincronismo (que es el contador de pulsaciones del mando) recomendamos ponerle “1” cuando el contador es bajo por ejemplo 2.000, 6.000 etc. Cuando el contador es muy alto como por ejemplo 60.000, 100.000 etc recomendamos no modificarlo.

Nota 3: en caso de realizar más copias sumarle +1 al último mando grabado para que no haya más de una copia con el mismo número de mando, pues no puede haber más de un mando con el mismo “número de mando”.

Nota 4: en caso de leer un mando medio estropeado se recomienda hacer modo clon para evitar dar de alta el mando ya que hacemos un sustituto del mando.

2. UTILIDADES PC-COPY

2.1. FRECUENCIA Y NIVEL



La PC-Copy nos permite **leer frecuencias en formato AM** desde las que están fuera de normativa (cuarzo, ajustables/variables) y frecuencias dentro de normativa como por ejemplo 433.20 MHz, 433.92 MHz, 868 MHz

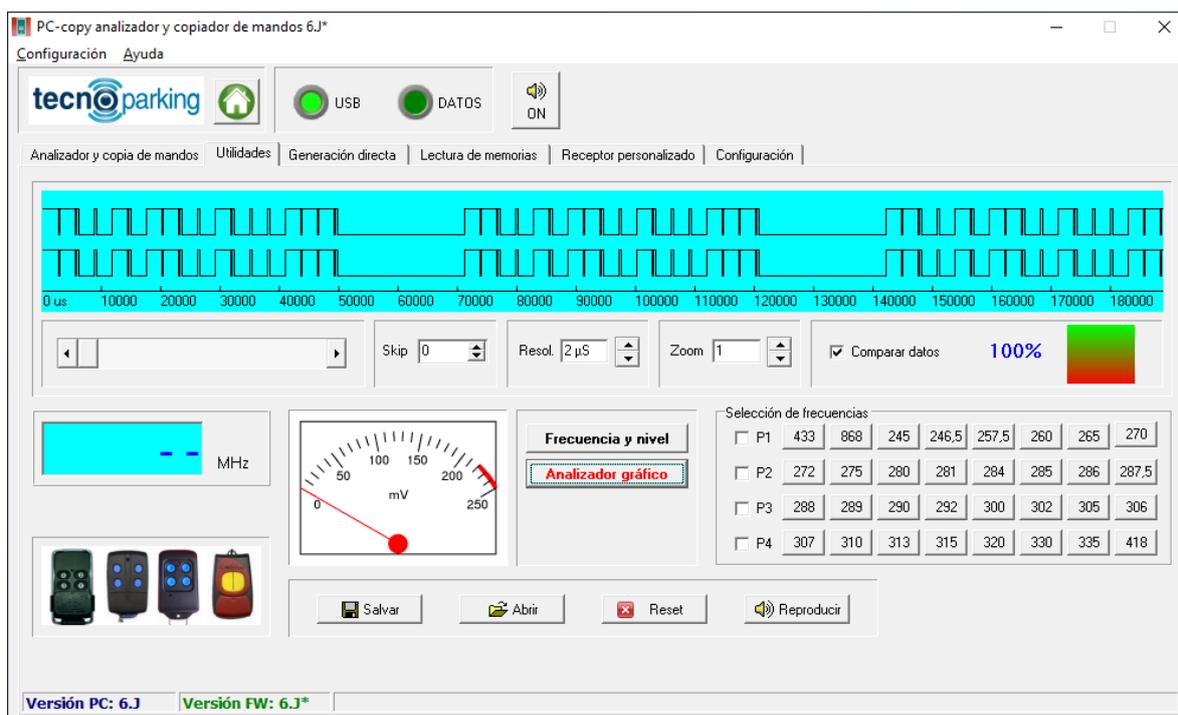
Para leer una frecuencia y la potencia de emisión marcaremos con un clic "Frecuencia y nivel" y emitiremos con el mando en el área de recepción de la PC-Copy.

En el ejemplo tenemos una lectura de la frecuencia de un mando de cuarzo como también de su potencia de emisión en mV.

RECOMENDACIÓN PARA LEER FRECUENCIAS:

- ✓ Para leer frecuencias bajas (inferiores a 433 MHz), recomendamos situar el mando original en la parte más inferior de la máquina PC-Copy, inclusive el mando quedaría sobresaliendo por la parte inferior.
- ✓ Para leer frecuencias 433 MHz y 868 MHz leer el mando lo más centrado posible en el área de recepción.
- ✓ Para leer frecuencias de cuarzo es posible que tengamos que desplazar el mando original por diferentes sitios del área de recepción, esto es debido a que según el modelo de mando de cuarzo dispone del bobinado en un sitio u otro.

2.2. ANALIZADOR GRÁFICO

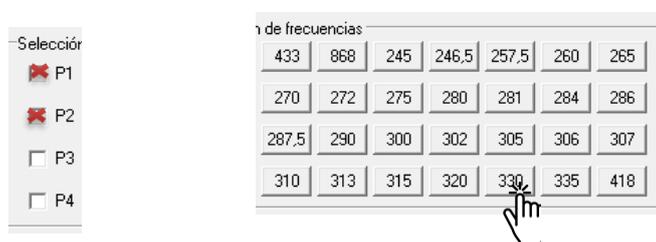


El apartado “Analizador gráfico” nos muestra en primer lugar una gráfica para visualizar los tiempos y pulsos de un mando leído en el área de recepción, además nos da la posibilidad de “comparar datos”, para comparar entre la primera trama leída y una posterior, esto nos permite averiguar si un mando es código fijo o código evolutivo, además nos puede ayudar a saber si el duplicado se ha copiado correctamente (válido para códigos fijos).

2.3. SELECCIÓN DE FRECUENCIAS

En el paso 1.1 se explicó como grabar frecuencias en un PC ROLL V48 o PC ROLL A48. Estos son los únicos mandos que utiliza un “trimmer digital”, es decir, no incorpora un componente “trimmer” en su placa electrónica, y la gran ventaja de esto es que **por medio de software le podemos grabar la frecuencia que nosotros deseemos**. Además la gran ventaja del “trimmer digital” es que podemos utilizar hasta 4 frecuencias diferentes ya sean frecuencias variables/ajustables o frecuencias de 433 MHz o 868 MHz.

Para grabar una frecuencia en un PC ROLL primeramente seleccionaremos los pulsadores a grabar para que de una sola vez nos grabe la frecuencia deseada en el pulsador o pulsadores seleccionados.



Ejemplo donde se graba la frecuencia 330 MHz en los botones 1 y 2 del PC ROLL V48 o PC ROLL A48

Los pasos a seguir serían:

- Seleccionar pulsadores a grabar (el mando tiene que estar previamente reseteado, ver punto 5.1)
- Situamos el mando PC ROLL encima de la máquina y dejamos presionado el botón 1 del mando y clicamos en la frecuencia deseada.
- La máquina PC-COPY realizará un ruido de emisión y el PC ROLL empezará a destellar rápidamente
- Solamos el botón 1 del PC ROLL

Nota: si queremos grabar en el P3 otra frecuencia, marcaríamos solamente la casilla P3, y mientras pulsamos el botón 3 del PC ROLL V48 clicamos en la frecuencia deseada.

3. GENERACIÓN DIRECTA

El apartado “Generación directa” nos permite como su propio nombre indica generar un mando original en un mando compatible a través de **una lista de modelos introducidos en la base de datos** de la PC-Copy.

Actualmente en la lista hay introducidos los modelos siguientes:

- **Tipo keeloq:** Mutan, Erreka, Pujol, BFT, Smilo, Gibidi, DEA, Beninca, Aprimatic, Novoferm, Motorline
- **Otros:** Ditec, Prastel, Rolltore, KingGates, Nice FloR, FAAC
- **Código fijo:** E20/E22, MT1/MT2
- **Máquina tabaco:** GM Vending, Jofemar, Azkoyen

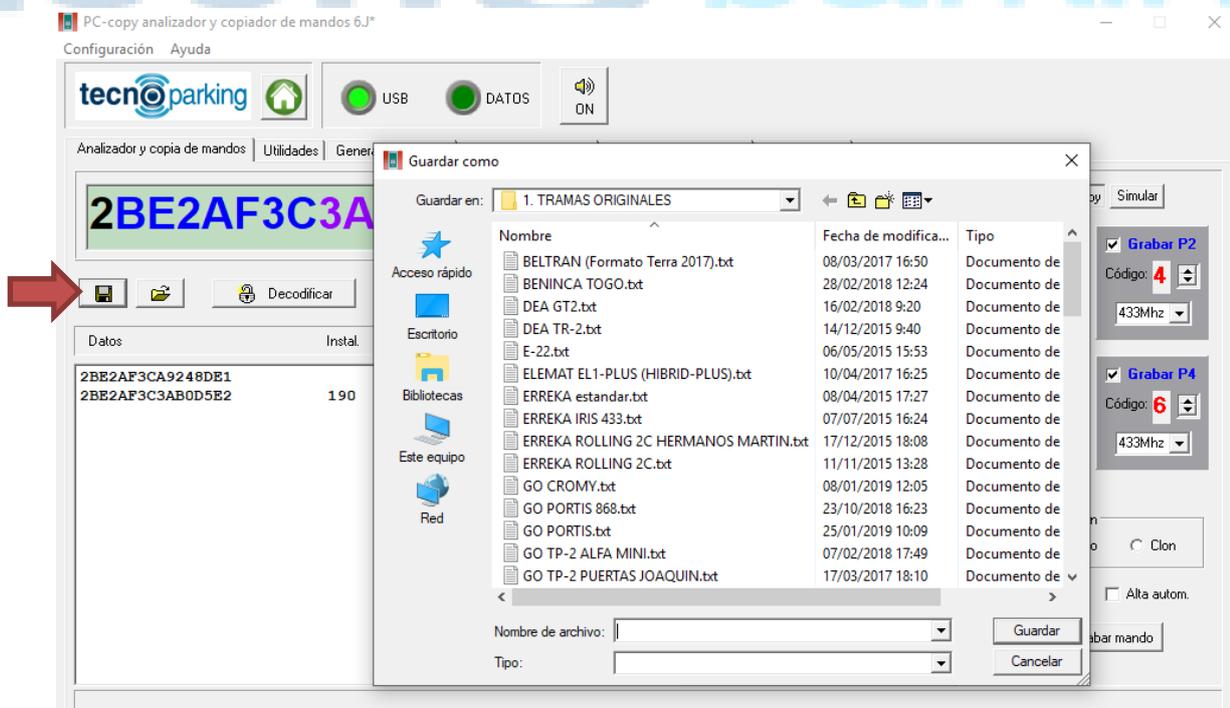
Ejemplo: un cliente ha perdido el mando DITEC, nosotros le generamos en un PC ROLL V48 el mando DITEC y el cliente solamente lo tendrá que dar de alta en el receptor.

Nota: podemos guardar los mandos que leemos en la PC-Copy en nuestro ordenador por lo tanto esta pequeña lista se quedaría pequeña si nosotros guardásemos todas las tramas importantes en nuestro ordenador (*ver punto 4*).

4. GUARDAR O ABRIR LA TRAMA DE UN MANDO EN UN FICHERO

Una de las funciones más destacadas de la PC-Copy es que **nos permite salvar una trama de un mando que hayamos leído** para realizar duplicados en un futuro sin disponer de una muestra física.

Esta trama se guarda en un fichero TXT que guardaremos en nuestro ordenador y que podremos trasladarlo a un dispositivo externo como puede ser un pendrive o disco duro, además nos facilita el poder enviarlo por correo electrónico para abrirlo en otro ordenador con otra máquina PC-Copy.

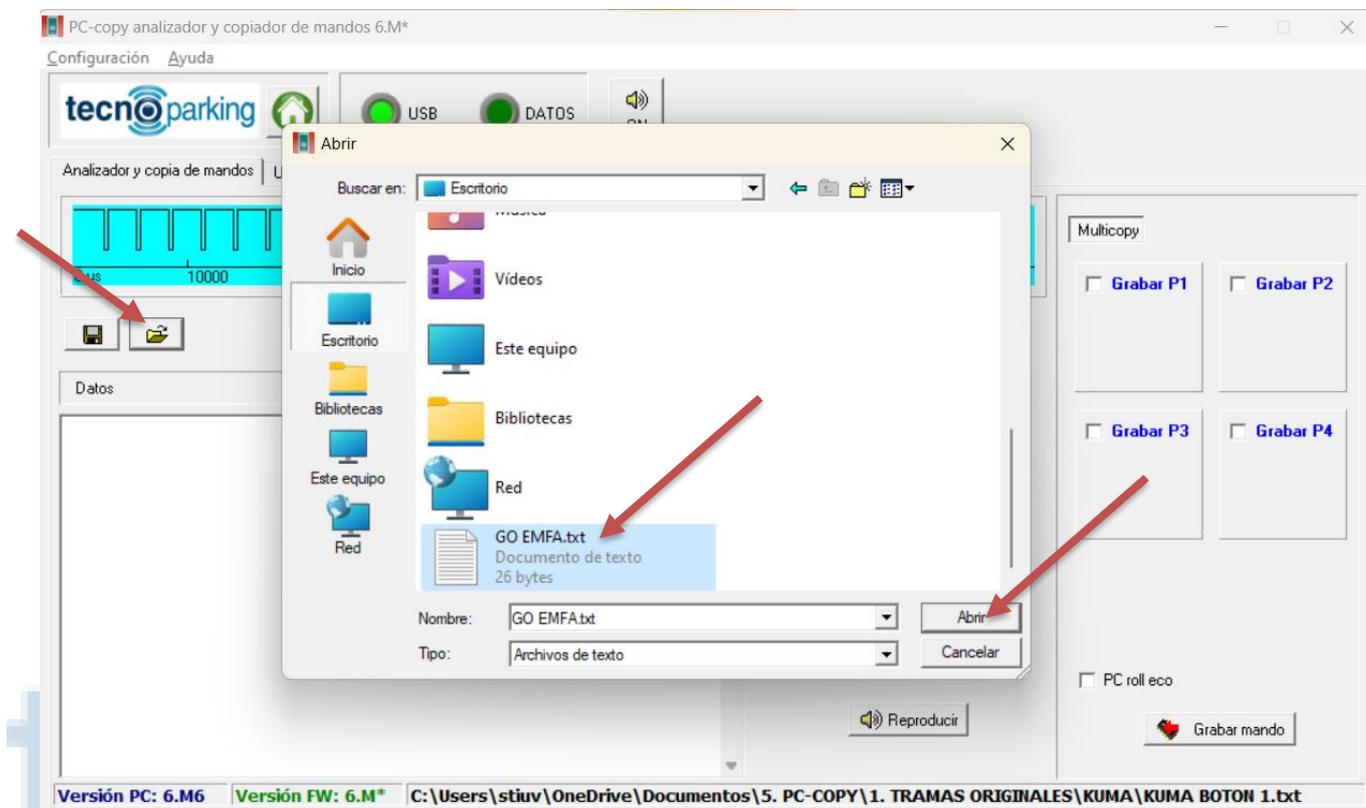


Para guardar una trama tan solo deberemos clicar en el icono del “disquete” y se nos desplegará una ventana donde escribiremos el nombre del fichero, por ejemplo “MANDO DE LA CALLE SEPULVEDA”, y escogeremos una carpeta donde guardarla.

Para abrir este fichero en un futuro solo bastará con darle clic al icono de la “carpeta”, localizar el fichero y abrirlo.

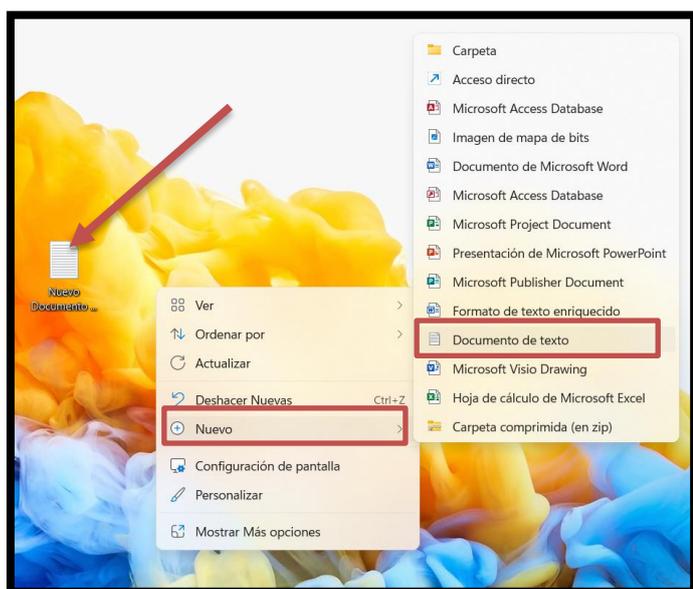
Nota 1: podemos salvar la trama en la pestaña “Analizador gráfico” y en la pestaña “Utilidades”, pero una vez guardemos este fichero tendremos que abrirlo en la misma pestaña donde lo guardamos.

Nota 2: es recomendable escribir en el nombre del fichero la frecuencia del mando pues en los códigos fijos el programa no guarda la frecuencia, solo guarda el código.



Ejemplo para abrir una trama de un fichero que tenemos guardado en nuestro Escritorio del ordenador.

Es tan sencillo como clicar en el icono de la “carpeta”, se nos desplegará el explorador de archivos, localizamos nuestro fichero TXT, en nuestro caso situado en el Escritorio, lo seleccionamos y clicamos en “Abrir”.



Otra opción útil para abrir una trama es escribiendo el código del mando en un fichero de texto. Podemos hacer clic derecho en nuestro Escritorio, creamos un nuevo “Documento de texto” y en él tecleamos la trama. Guardamos y ya podremos abrirlo con nuestra PC-Copy en el botón de la “carpeta”.

5. FUNCIONES PC ROLL V48 & PC ROLL A48

5.1. RESET PC ROLL V48 & PC ROLL A48

Antes de grabar una frecuencia o un código en el PC ROLL necesitamos resetear el botón en el que vamos a realizar la copia. Para saber si un botón esta reseteado, lo mantenemos pulsado y nos tiene que hacer un destello corto y apagarse. Por defecto de fábrica siempre vienen reseteados.

Para resetear el botón 1:

- Mantener pulsado simultáneamente los botones 1 y 2
- Observaremos que el mando hace un doble destello
- Sin soltar el pulsador 2 realizar tres pulsaciones en el botón 1
- El mando empieza a destellar rápidamente y soltaremos el botón 2



Para resetear el botón 2:

- Mantener pulsado simultáneamente los botones 1 y 2
- Observaremos que el mando hace un doble destello
- Sin soltar el pulsador 1 realizar tres pulsaciones en el botón 2
- El mando empieza a destellar rápidamente y soltaremos el botón 1

Para resetear el botón 3:

- Mantener pulsado simultáneamente los botones 1 y 2
- Observaremos que el mando hace un doble destello
- Sin soltar el pulsador 2 realizar tres pulsaciones en el botón 3
- El mando empieza a destellar rápidamente y soltaremos el botón 2



Para resetear el botón 4:

- Mantener pulsado simultáneamente los botones 1 y 2
- Observaremos que el mando hace un doble destello
- Sin soltar el pulsador 1 realizar tres pulsaciones en el botón 4
- El mando empieza a destellar rápidamente y soltaremos el botón 1

5.2. BOTÓN SEMILLA/ALTAS PC ROLL V48 & PC ROLL A48

El emisor PC ROLL puede emitir hasta 4 códigos semilla diferentes. Estas son las combinaciones:

Para emitir la semilla del botón 1:

- Mantener pulsado botón 1
- Pulsar botón 4 (En mandos de dos botones el pulsador será el 2)
- Observaremos que el LED se apaga, y soltamos ambos pulsadores
- Cuando hagamos una pulsación en el botón 1 emitirá el botón semilla del mando que haya grabado.

Para emitir la semilla del botón 3:

- Mantener pulsado botón 3
- Pulsar botón 4
- Observaremos que el LED se apaga, y soltamos ambos pulsadores
- Cuando hagamos una pulsación en el botón 1 emitirá el botón semilla del mando que haya grabado.

Para emitir la semilla del botón 2:

- Mantener pulsado botón 2
- Pulsar botón 4 (En mandos de dos botones el pulsador será el 2)
- Observaremos que el LED se apaga, y soltamos ambos pulsadores
- Cuando hagamos una pulsación en el botón 1 emitirá el botón semilla del mando que haya grabado.

Para emitir la semilla del botón 4:

- Mantener pulsado botón 4
- Pulsar botón 1
- Observaremos que el LED se apaga, y soltamos ambos pulsadores
- Cuando hagamos una pulsación en el botón 1 emitirá el botón semilla del mando que haya grabado.

Nota: una vez se emita el botón semilla la siguiente pulsación emitirá la trama normal del mando.

5.3. ALTA AUTOMÁTICA

La alta automática del PC ROLL V48 & PC ROLL A48 solo funcionará para aquellos receptores donde el vía radio este habilitado, en caso contrario se debería de activar manualmente en el receptor.

Antes de grabar el PC ROLL V48 o PC ROLL A48 deberemos marcar la opción “alta automática” para que la máquina PC-Copy añada esta función al mando. Una vez grabado el mando deberemos acercarnos a la puerta y dentro del área de recepción del receptor **pulsaremos el botón del mando PC ROLL donde hemos realizado la copia y lo mantendremos pulsado durante 15 seg aproximadamente** y observaremos que el LED parpadea y acabará apagándose, significa que en ese proceso el mando lo que ha hecho es de forma automática emitir el semilla del mando del cliente y seguidamente emitir el código nuevo a registrar en la memoria del receptor.

Nota: deberemos repetir el proceso para cada una de las puertas.

Actualmente la alta automática funciona en los siguientes modelos:

- **AERF**
- **BFT** → válido para cuadros analógicos
- **ERREKA**
- **BFT** → funciona solamente con receptores analógicos
- **GO**
- **JCM**
- **PUJOL**
- **DEA** → válido para cuadros analógicos o tarjetas receptoras enchufables
- **BENINCA** → funciona solamente con receptores analógicos
- **CLEMSA MUTANCODE** → no recomendamos utilizarlo pues en la mayoría de casos la memoria se encuentra llena por control de accesos y si realizamos una alta automática el receptor puede identificar este proceso y anular la posición del mando del cliente
- **MOTORLINE**
- **NICE FLOR**
- **NICE SMILO**
- **KEY AUTOMATION**
- **NOVOFERM**
- **APRIMATIC** → En PC-COPY no visualizaremos la casilla pero todas las copias se graban con alta automática.
- **FAAC** → En PC-COPY no visualizaremos la casilla pero todas las copias se graban con alta automática.

6. ACTUALIZACIÓN PC-COPY

Las actualizaciones de la PC-Copy constan de dos partes; actualización de la máquina y actualización del software.

Cada máquina PC-Copy incorpora un número de serie, y este número va asociado al distribuidor correspondiente, por lo tanto las actualizaciones solo las puede realizar dicho distribuidor.

Las actualizaciones son constantes, en un solo año puede haber mínimo 4 actualizaciones, y para saber si hay una actualización nueva pueden preguntar al distribuidor o bien pueden verlo en la página web.

¿Cómo se actualiza la PC-Copy?

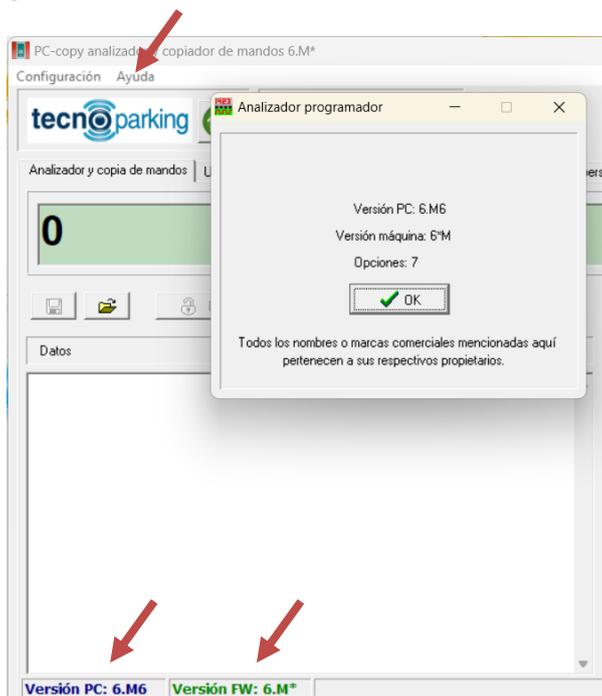
Para actualizar la máquina PC-Copy deberemos ir al apartado “Configuración” y “Actualizar”, escribiremos la dirección IP que nos proporciona nuestro distribuidor y nos conectaremos, seguidamente clicaremos en el botón “Actualizar FW” para recibir la nueva versión.



Finalizado este proceso, acudiremos a la dirección web www.tecnoparking.com/pccopy y descargaremos la última versión del programa. Lo descargaremos en el ordenador y solamente tendremos que abrir el ejecutable para disfrutar de la última versión. En la misma página web podremos leer las novedades de la actualización.

Nota: el software utiliza una encriptación para cifrar el fichero, es posible que el AntiVirus detecte el programa, tan solo hay que excluirlo del AntiVirus para poder ejecutarlo.

¿CÓMO SABER LA VERSIÓN DE NUESTRA PC-COPY?



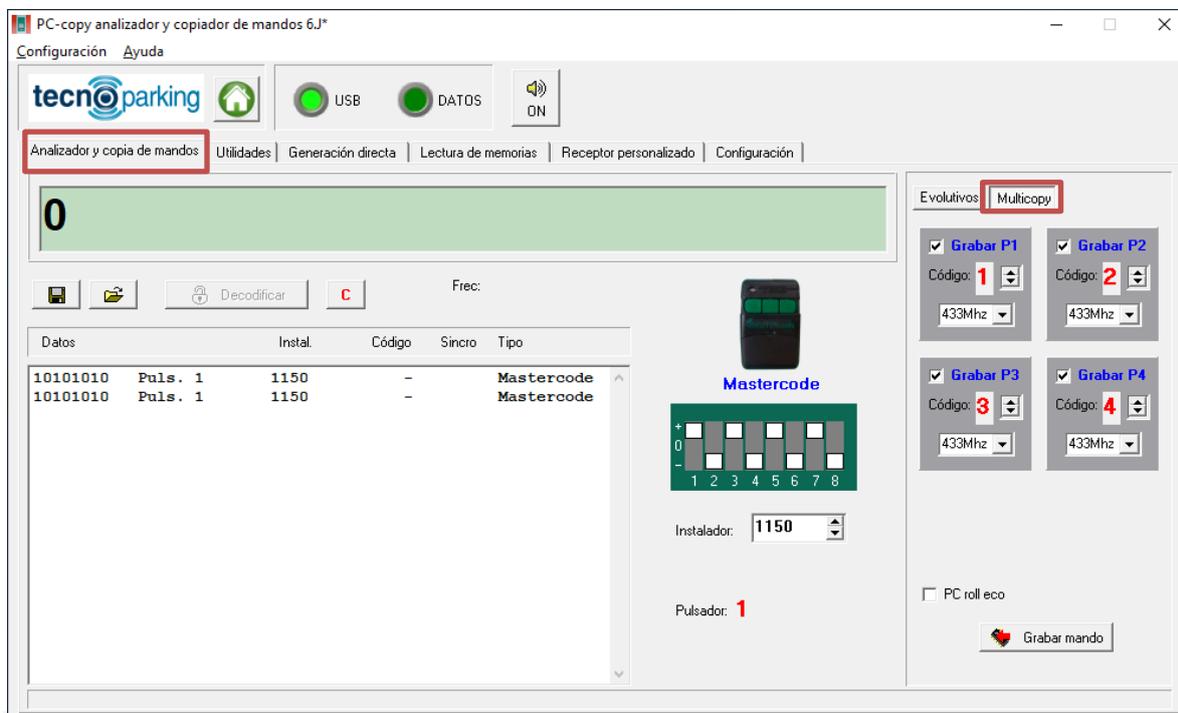
Clicando en “Ayuda” y en la opción “Acerca de” podremos observar la versión de nuestra PC-COPY y la versión del Software.

Es importante tener siempre la misma letra de la versión entre PC-COPY y Software. A su vez recomendamos tener siempre descargada la última versión del Software que irá acompañado de un número posterior a la letra, de esa forma tendremos posible errores corregidos en dicha versión.

7. EJEMPLOS DE DUPLICADO

7.1. DUPLICAR MASTERCODE

Los mandos MasterCode de Clemsa los podemos grabar de dos formas: de proximidad siguiendo los pasos 1.1 o bien desde “Analizador gráfico” > “Multicopy”.



- **Paso 1:** leemos el mando MasterCode en el área de recepción de la PC-Copy.
- **Paso 2:** visualizamos la combinación, número de instalador, etc
- **Paso 3:** desde el apartado “Multicopy” seleccionamos los canales a grabar, en el caso de tener dos botones grabaríamos P1 código 1, P2 código 2 y los demás los desactivamos o lo ignoramos.
- **Paso 4:** situamos el mando PC ROLL en el área de recepción de la PC-Copy y mantenemos pulsado el botón 1 del PC ROLL.
- **Paso 5:** clicamos en “Grabar mando”, observaremos que la máquina emite un ruido de emisión y que el PC ROLL parpadea rápidamente
- **Paso 6:** soltamos el botón del PC ROLL.

Nota 1: se grabarán todos los canales seleccionados

Nota 2: si necesitamos crear un mando con otra combinación u otro código de instalador el programa PC-Copy nos permite hacerlo, solamente cambiaremos la combinación con el mouse y cambiaremos el número de instalador escribiéndolo con el teclado (deberemos conocerlo previamente)

7.2. DUPLICAR V2



Los mandos tipo V2 normalmente los podemos grabar en modo clon, ya que utilizan un sistema de sincronismo diferente a los Rollingcode habituales y la ventaja es que el mando copia funcionará directo sin necesidad de activarlo y sin que el mando del cliente deje de funcionar, pero hay que tener en cuenta que **NO recomendamos realizar el duplicado en modo CLON en los siguientes casos:**

1. Cuando haya en el mando original la serigrafía con el nombre de instalador y el modelo sea el "PHOX".
2. Cuando la instalación del receptor sea igual o superior al año 2016 ya que desde ese año los receptores pueden ser equipados con un sistema "anti clon" que en el caso de que se detectan dos mandos con el mismo "número" este daría de baja la posición causando la anulación del mando del cliente.

Quando nos podemos beneficiar del modo clon:



Modelo Phox

1. Cuando el mando del cliente sea una copia y la instalación no sea reciente.
2. Cuando el mando del cliente sea original pero de los modelos antiguos (todos menos el modelo PHOX).
3. Cuando sea modelo PHOX pero su código de instalador sea el estándar (el número 2) o bien la instalación sea inferior al año 2016.

RECOMENDACIÓN CUANDO NO PODEMOS HACER CLON: si no podemos hacer un Clon del mando que nos proporciona el cliente lo copiaremos en "modo aleatorio" o bien marcando "manual" y sumando +100 al número de mando. Posteriormente este mando lo tendremos que dar de alta en el receptor.

Otro método que suele funcionar cuando el mando V2 del cliente es modelo PHOX de los nuevos, es grabar la parte fija. En este caso se copiaría por enfrentamiento con un PC ROLL.

Datos	Instal.	Nº mando	Sincro	Tipo de mando
011216020D593				
01121602006B5	2	5650	12	V2E

En el ejemplo siguiente vamos a grabar los 4 botones de un V2 PHOX código estándar como "Clon".

INSTRUCCIONES PARA GRABAR MANDO V2 PHOX EN MODO CLON

- **Paso 1:** situamos el mando PC ROLL en el área de recepción de la PC-Copy y mantenemos pulsado el botón 1 del PC ROLL.
- **Paso 2:** clicamos en “Grabar mando”, observaremos que la máquina emite un ruido de emisión y que el PC ROLL parpadea rápidamente
- **Paso 3:** soltamos el botón del PC ROLL.

INSTRUCCIONES PARA GRABAR MANDO V2 CON CÓDIGO NUEVO

- **Paso 1:** al realizar la lectura del mando del cliente en máquina clicaremos en modo de grabación “manual”.
- **Paso 2:** Incrementaremos +100 el número de mando, y sincronismo lo dejaremos en “1”.
- **Paso 3:** situaremos el mando PC ROLL encima del área de recepción de la PC-Copy y mantendremos pulsado el botón 1 del PC ROLL
- **Paso 4:** clicamos en “Grabar mando”, observaremos que la máquina emite un ruido de emisión y que el PC ROLL parpadea rápidamente.
- **Paso 5:** soltamos el botón del PC ROLL.

INSTRUCCIONES PARA DAR DE ALTA EL MANDO V2 VIA RADIO (solo funciona si el mando del cliente es original)

- **Paso 1:** situarse delante de la puerta y mantener pulsado del mando V2 original los botones 1+2 durante 6 segundos
- **Paso 2:** transcurridos los 6 segundos, soltamos mando V2 original y pulsamos 1 segundo el botón del mando a memorizar en el receptor. Esperamos 10 segundos a que salga de programación.

GRABAR LA PARTE FIJA DE UN V2 (recomendado cuando puede estar protegido y no podemos hacer clon)

- Pulsar y mantener pulsado botón 1 del PC ROLL
- Aproximar mando original V2 y mantener pulsado botón del mando 1 del V2 para realizar la copia
- El Led del mando PC ROLL parpadeará muy rápidamente indicando la copia efectuada.

Nota: es importante que cuando se aproxime el mando, ambos mandos se toquen, para transmitir el código.

Nota 2: repetir la misma operación con el resto de botones.

7.3. DUPLICAR GO



Los mandos tipo GO 868 se copian siguiendo los mismo pasos del punto 1.2 y solo es posible duplicar un mando tipo GO si la máquina PC-Copy lo reconoce. En el caso de que no decodifique no será posible duplicarlo.

Cuando hablamos de reconocerlo en PC-Copy significa que el mando decodifique, mostrando su “Instalador”, “Código”, “Sincro”, y “Tipo”.

Para duplicar un mando GO 868 seguiremos los siguientes pasos:

- **Paso 1:** leeremos el mando GO en el área de recepción
- **Paso 2:** observaremos que nos muestra el instalador, código y sincronismo (sino el mando no lo decodificaría)
- **Paso 3:** seleccionaremos los botones a grabar en frecuencia 868 MHz en la solapa “Multicopy”. Aunque los canales los reconoce automáticamente podemos desactivar los canales que no queremos grabar.
- **Paso 4:** recomendamos escoger el modo de grabación “manual” y le sumamos +100 al nº de mando y en sincronismo lo dejamos en “1”, ya que es el contador de pulsaciones del mando.
- **Paso 5:** clicamos en la casilla “alta automática” para que el mando nuevo se active automáticamente.
- **Paso 6:** situamos el mando PC ROLL en el área de recepción de la PC-Copy y mantenemos pulsado el botón 1 del PC ROLL.
- **Paso 2:** clicamos en “Grabar mando”, observaremos que la máquina emite un ruido de emisión y que el PC ROLL parpadea rápidamente
- **Paso 3:** soltamos el botón del PC ROLL. Grabación terminada.

ACTIVACIÓN DEL NUEVO MANDO

La copia efectuada en nuestro PC ROLL se tendrá que activar en el receptor, pero tenemos que tener en cuenta tres cosas:

» El alta automática funcionará tan solo pulsando 1 seg el mando nuevo 1 enfrente de la puerta, y la siguiente pulsación de 1 seg la puerta ya abriría.

» El alta automática no funcionará si el “via radio” está desactivado en el propio receptor, por lo tanto la activación deberá de realizarse manualmente en el botón PROGR del receptor.



» Para los receptores protegidos por instalador con control de accesos no podremos memorizar un nuevo mando ya que el instalador llena la memoria a propósito, pero podríamos leer la memoria con un lector de memorias y generar mandos en “Reserva”. Recomiendo ver el manual en PDF o vídeo tutorial correspondiente en este caso.

7.4 DUPLICAR ERREKA & BFT

Para duplicar un Evolutivo con PC-COPY es suficiente con leer canal del mando deseado en el apartado “Analizador y copia de mandos”, a excepción de los modelos “ERREKA” y “BFT”. En estos modelos **previamente deberemos de leer el botón semilla o altas**. Esta emisión del código puede ser diferente según el modelo.

Antes de explicar los pasos de duplicado vamos a identificar los botones semilla de los modelos “ERREKA” y “BFT”:



- **IRIS:** Para emitir el botón semilla realizar un puente con una pieza metálica entre el primer y último agujero.
- **MAT:** presionar el botón naranja que tenemos situado arriba de la pila.
- **MITTO BRCB:** Mantener pulsado simultáneamente los botones 1+2 durante 3 segundos.
- **MITTOM:** En los modelos más antiguos tenemos un pulsador en la parte trasera, en otros modelos más nuevos presionar 1+2 durante 3 segundos.

PC-copy analizador y copiador de mandos 6.M*

Configuración Ayuda

tecnoparking

USB DATOS ON

Analizador y copia de mandos Utilidades Generación directa Lectura de memorias Receptor personalizado

201B68FC21311D2A

Frec:

Decodificar C

Datos	Instal.	Nº mando	Sincro	Tipo de mando
F01B68FCAE5F7CA7 Paso 1 OK				
201B68FC6EDB29E1				
201B68FC21311D2A	9999	1796348	9	ERREKA

Por recomendación, siempre incrementar +100 el número de mando, sincronismo “1” y marcaremos la casilla “Alta automática”.

Tipo: ERREKA
Instal: 9999 - 1111
Código: 1796348
Sincro: 9
Pulsador: 1 Código: 2
Nº de mando: 1796448 Sincronismo: 1
01B6960h 0001h

Por sonda Multicopy Simular

Grabar P1 Código: 2 433Mhz

Grabar P2 Código: 4 433Mhz

Grabar P3 Código: 8 433Mhz

Grabar P4 Código: 1 433Mhz

Modo de grabación
 Aleatorio Manual Clon

PC roll eco Alta autom.

Grabar mando

Versión PC: 6.M6 Versión FW: 6.M* C:\Users\stiuw\OneDrive\Documentos\5. PC-COPY\1. TRAMAS ORIGINALES\ERREKA IRIS 433.txt

Ejemplo lectura y grabación ERREKA (en el modelo BFT es exactamente lo mismo)

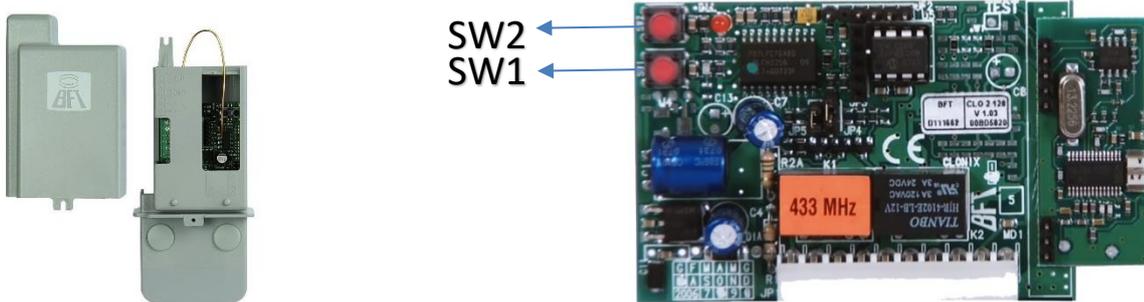
Para realizar el duplicado deberemos de leer en primer lugar el botón semilla y posteriormente realizar dos lecturas del botón deseado del mando original. Y los pasos para grabación serán igual a los mencionados en el apartado 1.2 de este manual.

ACTIVACIÓN DE MANDOS ERREKA

» Cuando la lectura de un mando Erreka tenga el “número de mando” entre 1 y 255 significará que tiene la memoria llena. Recomendamos sumarle unos cuantos números en la grabación del emisor y funcionará directamente. Por ejemplo; si la lectura del mando original el número de mando es “120”, grabaremos el nuevo mando con número de mando “220”, y con suerte si no está ese número ya en uso, nuestro emisor funcionaría directo.

» Si el número de mando tiene más de tres cifras, se deberá de dar de alta el nuevo emisor, utilizando el sistema de alta automática pulsando 15 seg botón nuevo del emisor PC ROLL, o bien dándole de alta en el receptor.

ACTIVACIÓN DE MANDO BFT EN RECEPTOR ANALÓGICO



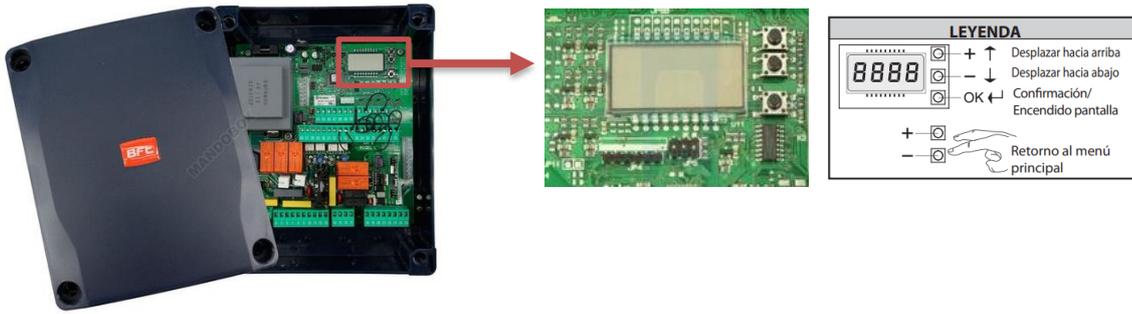
- Mantener pulsado el botón 1 del mando nuevo a memorizar
- Mantener pulsado el botón 4 del mando nuevo a memorizar (En mandos de dos botones el pulsador será el 2)
- El Led del mando se apagará y soltaremos ambas teclas (importante no volver a pulsar el mando hasta el punto 5)
- Pulsaremos 1 segundo el botón SW1 del receptor
- Pulsaremos 1 segundo el botón 1 del mando nuevo a memorizar
- Pulsaremos de nuevo 1 segundo el botón 1 del mando nuevo a memorizar
- Esperamos 5 segundos y comprobamos que el mando nuevo funciona

A tener en cuenta:

Si tenemos que memorizar el segundo botón en SW2 vamos a seguir los mismos pasos pero sustituyendo el botón 1 por el botón 2. Y en el caso de tener un mando de dos botones será la misma operación pero invirtiendo los botones.

Si el mando BFT lo tenemos grabado en otro botón, por ejemplo en el botón 3, seguiremos los mismos pasos pero sustituyendo el botón 1 por el botón 3.

ACTIVACIÓN DE MANDO BFT EN RECEPTOR DIGITAL



- Mantener pulsado el botón 1 del mando nuevo a memorizar
- Mantener pulsado el botón 4 del mando nuevo a memorizar *(En mandos de dos botones el pulsador será el 2)*
- El Led del mando se apagará y soltaremos ambas teclas *(importante no volver a pulsar el mando hasta el punto 9)*
- En el cuadro BFT pulsaremos la tecla "OK" dos veces de forma muy rápida.
- En la pantalla digital observaremos la palabra "PARAM" que significa "Parámetros"
- Con las teclas "+" o "-" buscaremos la palabra "RADIO" que significa "Radiofrecuencia"
- Pulsaremos la tecla "OK" para acceder
- Pulsaremos de nuevo la tecla "OK" para agregar un nuevo mando a la memoria
- Pulsaremos 1 segundo el botón 1 del mando nuevo a memorizar
- Pulsaremos de nuevo 1 segundo el botón 1 del mando nuevo a memorizar
- En pantalla aparecerá un mensaje parecido al siguiente "OK04" que significa en que posición se ha registrado
- Esperamos 10 segundos para que el receptor salga de programación
- Comprobamos que el mando nuevo funciona

A tener en cuenta:

Si el mando BFT lo tenemos grabado en otro botón, por ejemplo en el botón 3, seguiremos los mismos pasos pero sustituyendo el botón 1 por el botón 3.

Si queremos regresar al menú principal o bien queremos salir de programación podemos pulsar simultáneamente los botones "+" y "-".

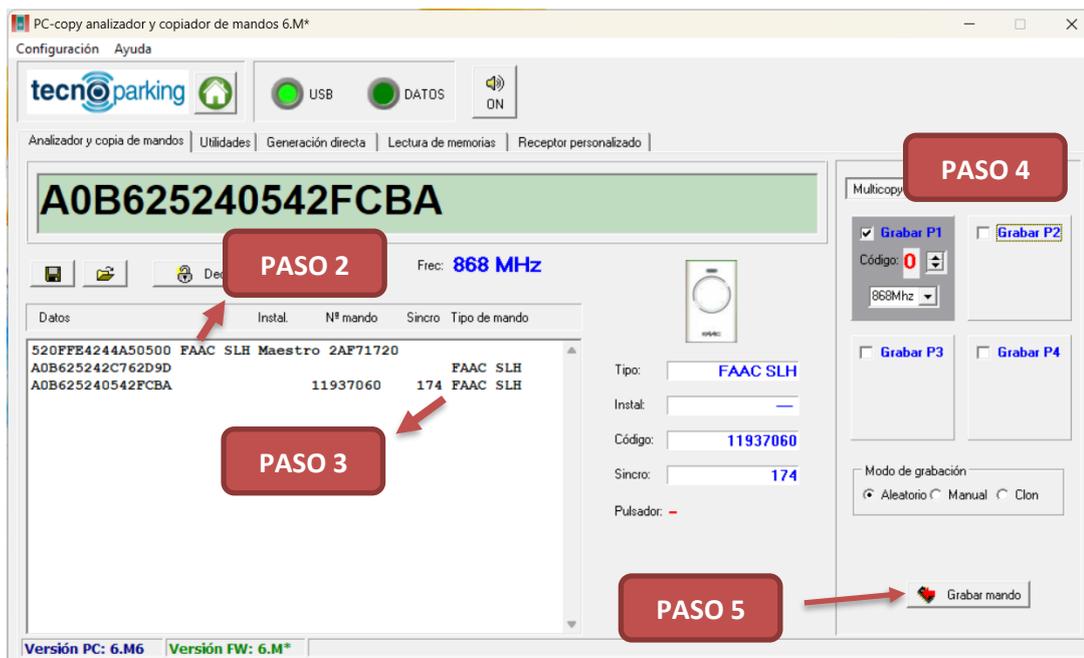
7.5 DUPLICAR FAAC

Para duplicar mandos FAAC con PC-COPY deberemos de leer en “Analizador y copia de mandos” el botón semilla del botón deseado, posteriormente leer el botón deseado y proceder a realizar la copia. Es importante repetir los mismos pasos si necesitas leer y duplicar otros botones.

A tener en cuenta, **solamente podremos leer y duplicar FAAC maestro** ya que son los únicos que permiten transmitir el código semilla. Para identificar si el mando original es maestro; mantendremos pulsado el botón 1

- Si el LED hace una pequeña intermitencia y se queda encendido, el mando es maestro.
- Si el LED se queda encendido fijo sin mostrar una pequeña intermitencia, el mando es esclavo y no es posible duplicarlo. Pero existe un proceso en el cual si nos contacta le podremos obtener el código.

Antes de explicar los pasos de duplicado FAAC maestro vamos a identificar los botones semilla:



Ejemplo para duplicar botón 1 de un mando FAAC:

- **Paso 1:** Pulsar simultáneamente los botones 1+2 hasta que el mando FAAC empiece a parpadear y soltamos.
- **Paso 2:** Antes de que deje de parpadear situar el mando encima de la PC-COPY y mantener pulsado el botón 1 para transmitir el botón semilla.
- **Paso 3:** Realizar dos lecturas del botón 1 para decodificarlo.
- **Paso 4:** En la casilla “Multicopy” desmarcar los pulsadores P2, P3 y P4. Dejaremos solamente seleccionado el pulsador P1 para realizar en este la grabación.
- **Paso 5:** Modo de grabación Aleatorio y grabaremos el mando, manteniendo pulsado el botón 1 del PC ROLL y clicando posteriormente en “Grabar mando”.

Nota: Si necesitamos grabar otros pulsadores, repetir la misma operación teniendo en cuenta que el botón semilla del FAAC siempre será manteniendo pulsado los botones 1+2, y que tanto para leer semilla como el código se tendrá que emitir ese canal deseado P2, P3 o P4.