# INSTRUCCIONES – LEER MEMORIAS CON PC-COPY

Cuando nos encontramos con una **instalación donde NO es posible activar un emisor** vía radio o en el receptor, podemos realizar una lectura de su memoria para obtener el listado de códigos y así realizar mandos de dicha instalación. Incluso podremos copiar esos mandos protegidos cuando el instalador llena la memoria (MutanCode, ElectroParking, Kone, etc)

## ¿En qué consiste leer la memoria?

En los mandos evolutivos es necesario registrarlos en el receptor, para ello existe una memoria enchufable donde se guardan en orden los códigos que se van registrando. Estos códigos tienen una posición y dicha posición puede estar en RESERVA con lo cual no podríamos activar via radio ni en el receptor mandos nuevos.

Al leer la memoria nosotros podremos ver que códigos están en RESERVA para así realizar las copias que deseemos, siempre y cuando haya espacio suficiente, es decir, que haya posiciones en RESERVA.

También es posible realizar duplicados de mandos existentes, estos estarán listados como ACTIVOS de los que podríamos realizar duplicados pero corriendo el riesgo de fastidiar el emisor de un propietario.

## ¿Qué se recomienda?

Siempre buscar en la memoria una posición de un mando en RESERVA. En una memoria tipo Mutancode o ElectroParking podremos ver bastantes posiciones en RESERVA por lo tanto podremos realizar tantas copias como posiciones en RESERVA encontremos.

## ¿Existe algún riesgo?

Cuando un instalador decide llenar la memoria, es decir, dejar en RESERVA la memoria es posible que cree conflicto si nosotros generamos mandos, pues la posición que nosotros hagamos es posible que la quiera hacer el instalador en un futuro. Es un aspecto a tener en cuenta pues nos arriesgamos a que el instalador se queje de que alguien ha hecho un mando en el receptor que él ha instalado.

Otra recomendación es, quitar corriente del receptor antes de extraer o enchufar la memoria, para evitar cortocircuitos.

## ¿Cómo puedo leer la memoria?

Para leer una memoria de parking necesitas la máquina PC-copy y el lector correspondiente (Mutancode, GO, Nice, Erreka, JCM). Para el caso de las memorias de AERF será suficiente con la PC-copy y su sonda de 4 pines.

# 1. LEER MEMORIAS MutanCode

En la memoria MutanCode podremos hacer lo siguiente:

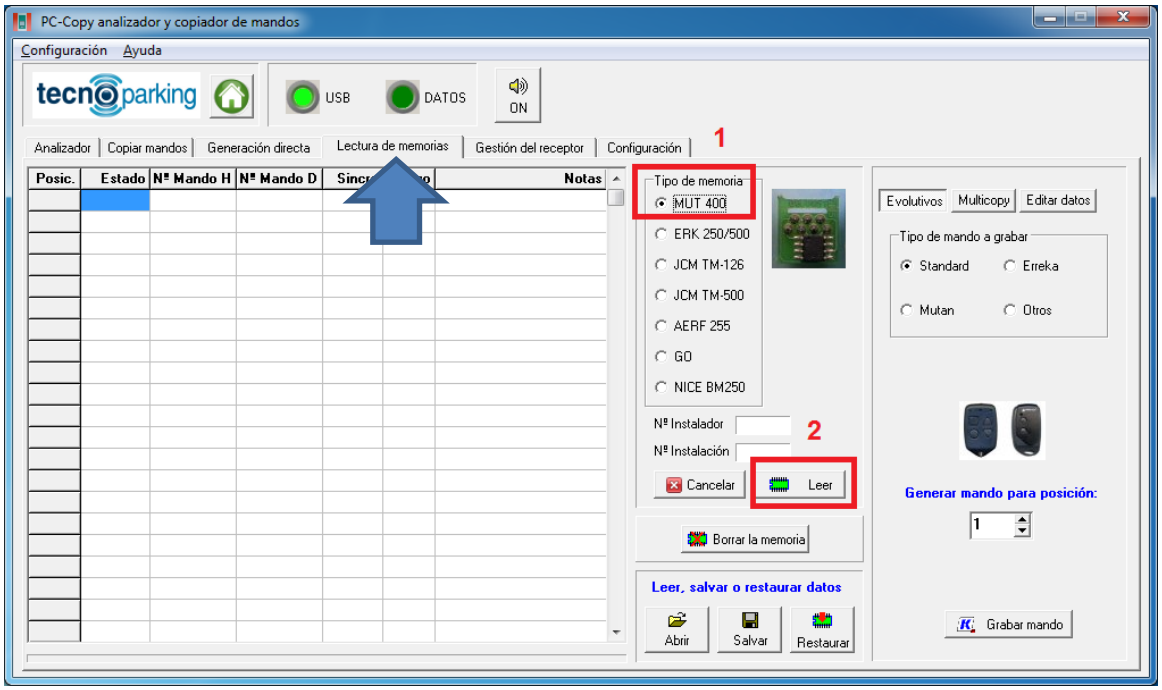
- Leer y guardar memoria en el ordenador
- Borrar y restaurar memoria
- Editar posiciones (ACTIVO, RESERVA, ANULADO)

## 1.1. Leer memoria y generar mandos en reserva

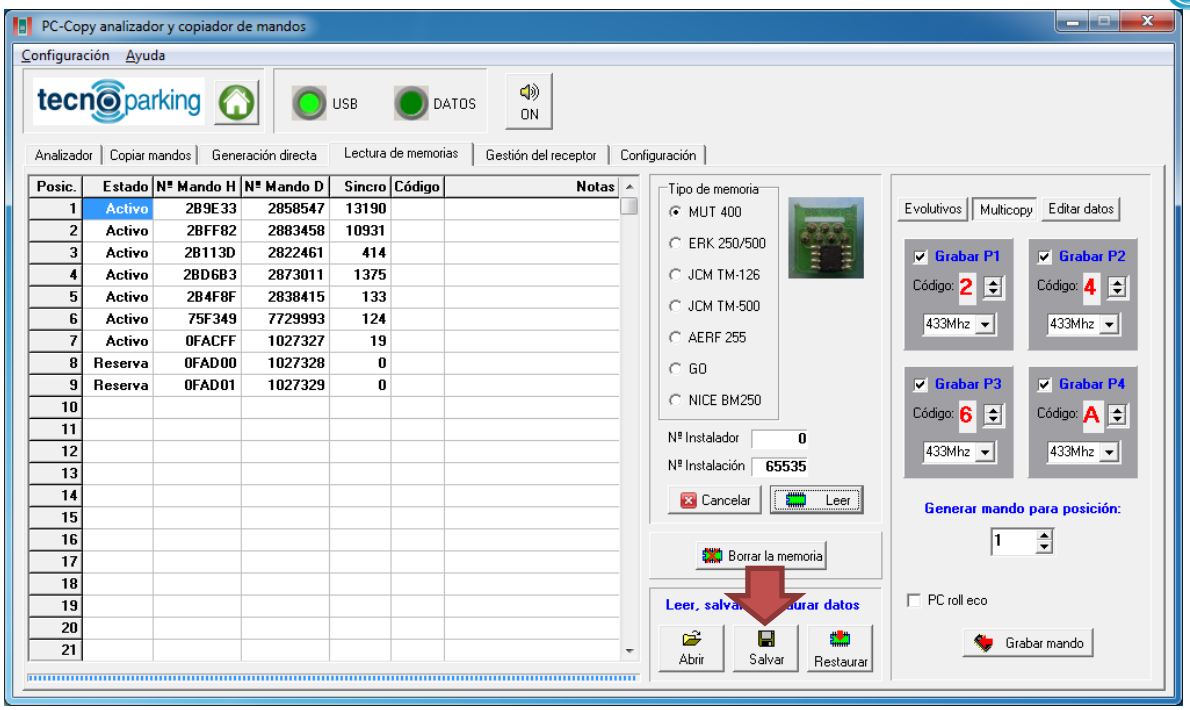
Para leer una memoria **MutanCode** conectaremos la memoria en el LECTOR correspondiente:

El integrado de la memoria debe ir mirando hacia arriba

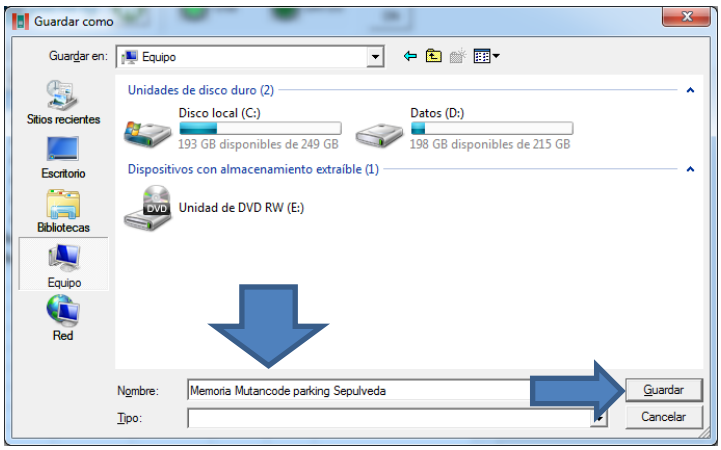
Una vez conectada abriremos el programa PC-copy y nos iremos al apartado lectura de memorias




Marcaremos la memoria a leer, en este caso "**MUT 400**" y seguidamente le daremos clic en "**Leer**".




**IMPORTANTE**: Guardaremos una copia de seguridad de la memoria para ello daremos clic en "**Salvar**"



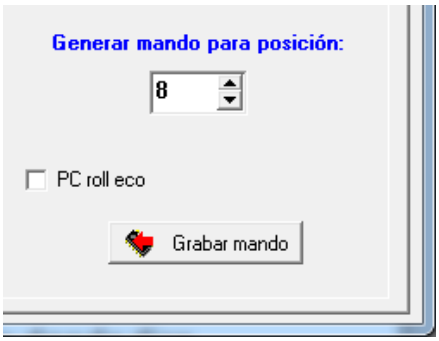

Y lo guardaremos en nuestro ordenador, en la carpeta que deseemos

Nota: Podemos volver a conectar la memoria al receptor y trabajar con el archivo guardado

Si miramos el resultado de la lectura, podremos observar que tenemos mandos en "**Activo**" y mandos en "**Reserva**". Los que están activos significa que son mandos que están funcionando actualmente o mandos que han funcionado (mandos perdidos) pero como no podremos identificarlos, lo ideal es centrarse en los que están en **reserva**, ya que de estos podremos hacer tantas copias como posiciones en reserva tengamos.

**En el ejemplo tenemos dos mandos en reserva, la posición 8 y la posición 9.**

Para hacer un duplicado solamente deberemos escribir el número de la posición en la casilla donde dice "**Generar mando para la posición**:"

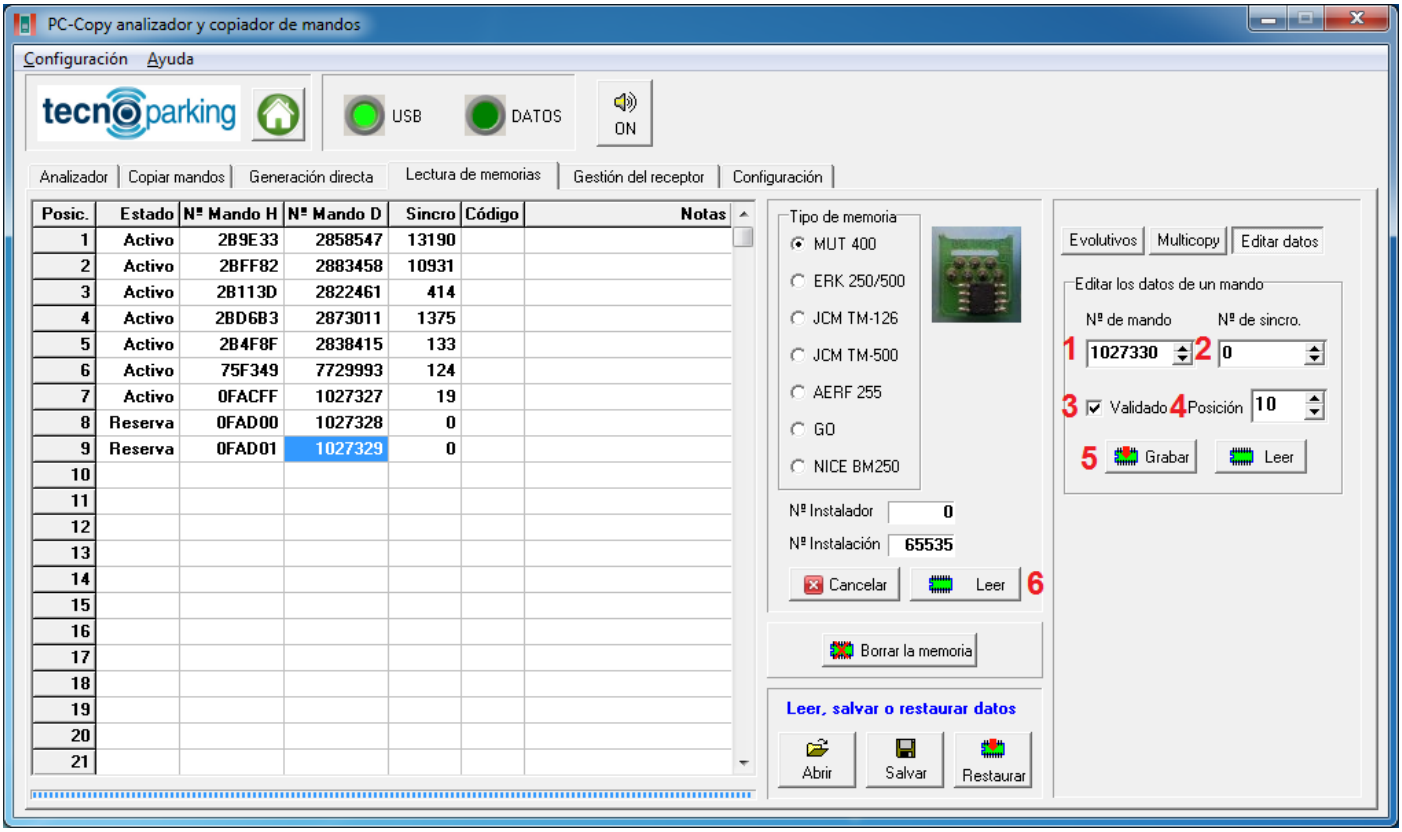



En mi caso seleccionaremos la posición 8 y lo grabaremos (con sondas o en multicopy).

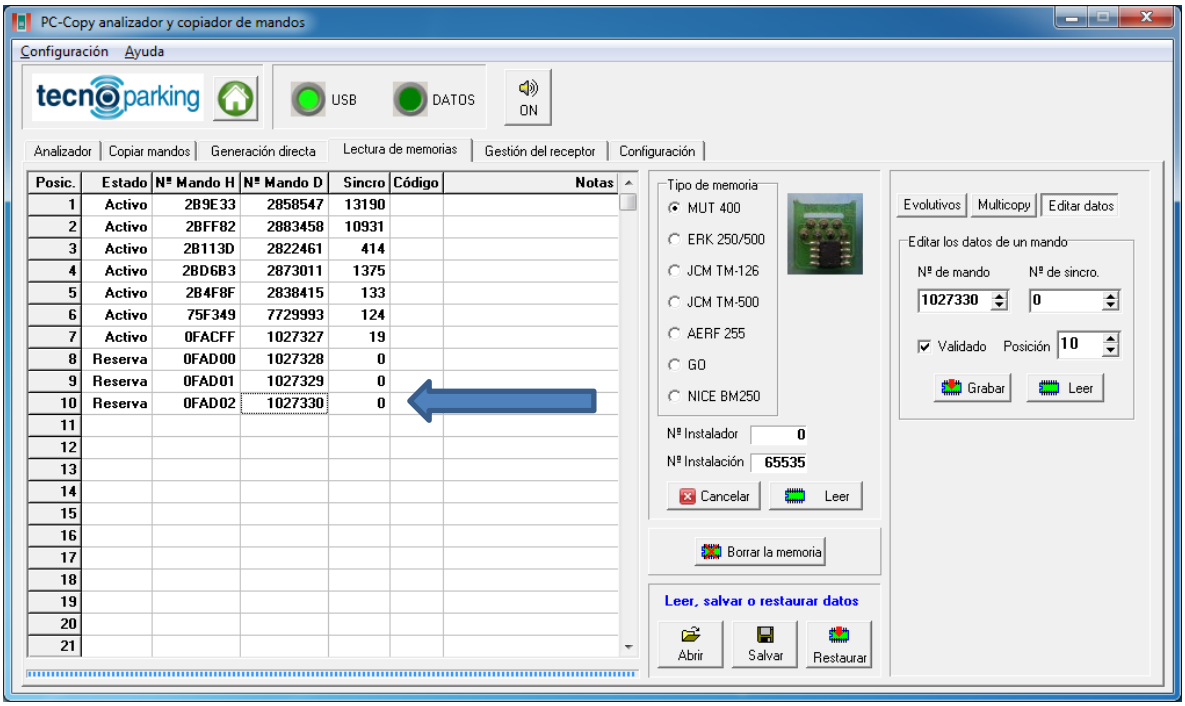
Y automáticamente **este mando ya funcionará en la instalación**!

## 1.2. Crear posiciones nuevas en la memoria

Si la memoria **MutanCode** no está completamente llena (no llega a las 400 posiciones) es posible crear posiciones nuevas. Se haría de la siguiente forma:




1. En **número de mando** añado +1 a la posición anterior, es decir, el número de mando de la última posición que es la posición 9 es de “1027329” por lo tanto quedaría la nueva posición con “1027330”.
2. En **sincronismo** lo dejamos en 0
3. Clicamos en “Validado”
4. Y en **posición** escribimos la siguiente a la última de la lista, en este caso un “10”
5. Una vez completado clicamos en “**Grabar**”
6. Y después clicamos en “**Leer**” para refrescar la lectura de la memoria y comprobar la posición nueva.




Y el resultado será el siguiente.

Vemos que se ha creado una nueva posición, que es la posición 10.

Para crear más posiciones solamente debemos escribir en “número de mando” +1 a la posición última y escribir la siguiente posición que la ocupará, en este caso el siguiente es la posición 11.

**Para finalizar deberemos volcar la memoria modificada a la memoria física**, para ello con la memoria introducida en la máquina PC-Copy daremos clic en “**Restaurar**”.

## 1.3. Restaurar o restablecer memoria

Si necesitamos restaurar una memoria porque hemos borrado algo que no debíamos es posible restaurarla a la de origen siempre y cuando hayamos hecho una copia de seguridad en nuestro ordenador antes de alterarla.

Clicamos en “**Abrir**” para buscar el archivo guardado en nuestro ordenador, se cargará la lista en pantalla y seguidamente le daremos clic en “**Restaurar**” para volcar la información  a la memoria.

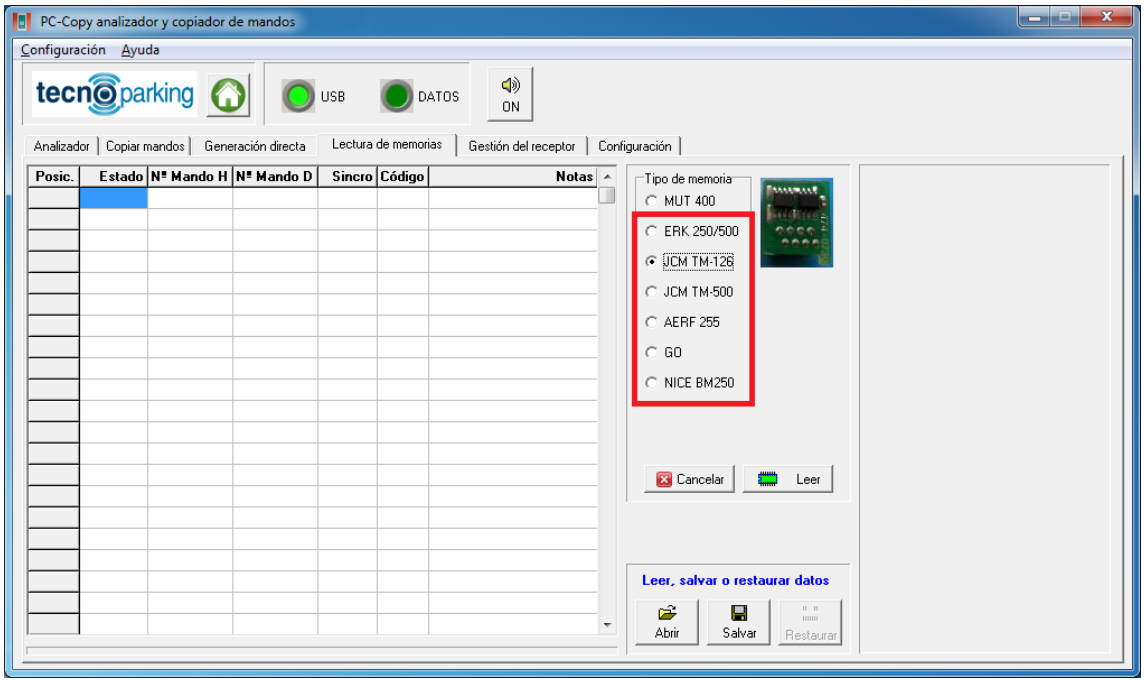
## 2. LEER MEMORIAS ERREKA, JCM, AERF, GO, NICE

En las memorias *Erreka, JCM, AERF, GO o Nice* podemos hacer lo siguiente:

- Leer y guardar la memoria
- Grabar mandos en activos o reserva
- Necesitamos obligatoriamente una muestra del mando de la instalación
- No es posible modificar ni borrar la memoria

### 2.1. Leer memoria

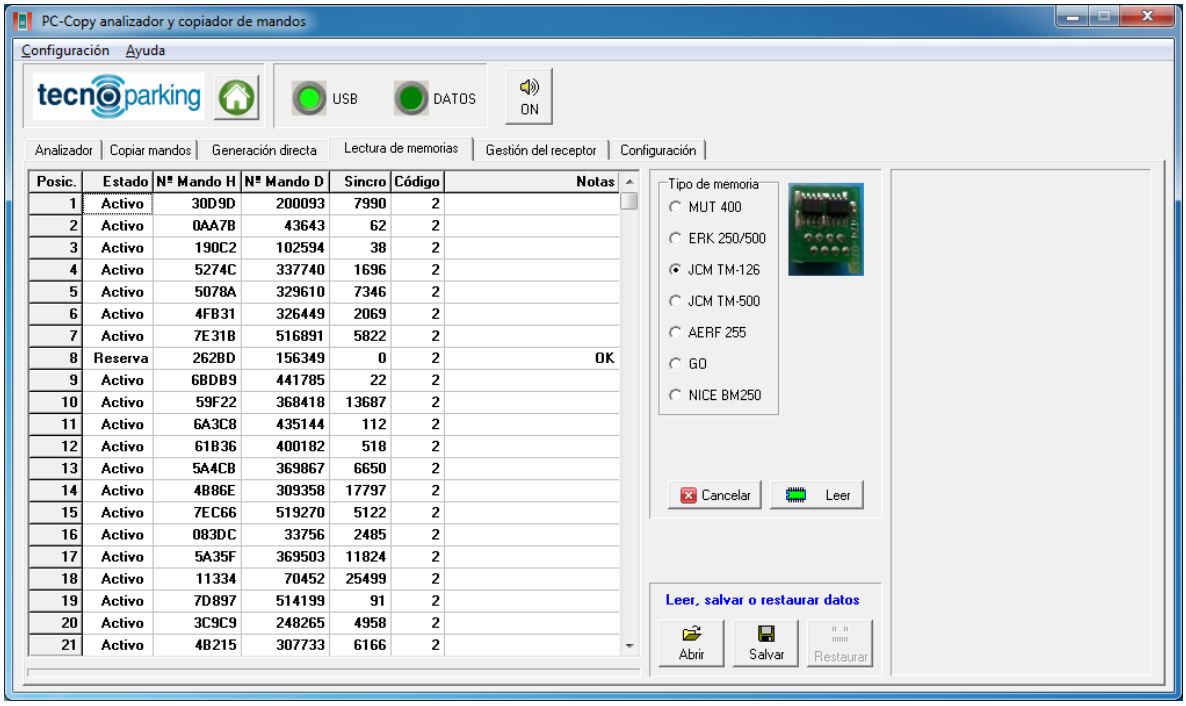
Abrimos el programa PC-Copy y nos vamos a la pestaña "**Lectura de memorias**".




Seleccionaremos la memoria que deseemos leer. En mi caso voy a poner de ejemplo JCM-126 y seguidamente le daremos clic en "**Leer**".

Ejemplo lectura JCM

El resultado es el siguiente:

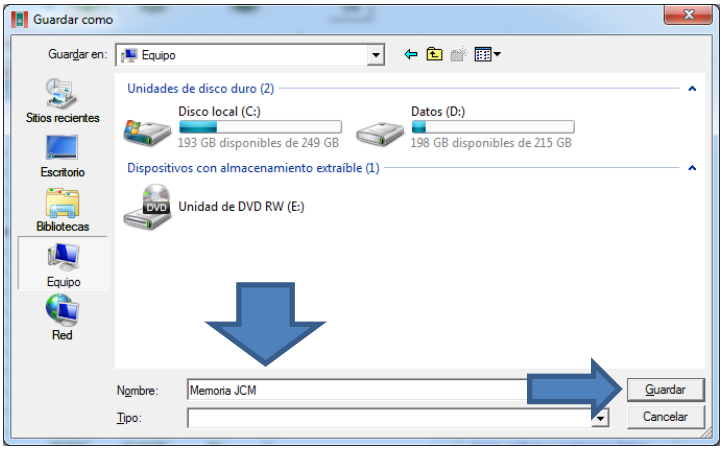



Observaremos que tenemos una lista muy grande de códigos, entre ellos mandos en “Activo” y en “Reserva.

Los que están activos significa que son mandos que están funcionando actualmente o mandos que han funcionado (mandos perdidos) pero como no podremos identificarlos, lo ideal es centrarse en los que están en **reserva**, ya que de estos podremos hacer tantas copias como posiciones en reserva tengamos.

En el ejemplo, seleccionaremos la posición 8. Así que anotaremos el Número de mando (156349) y Sincronismo (0), para realizar la copia.

**IMPORTANTE**: Guardaremos una copia de seguridad de la memoria para ello daremos clic en “**Salvar**”



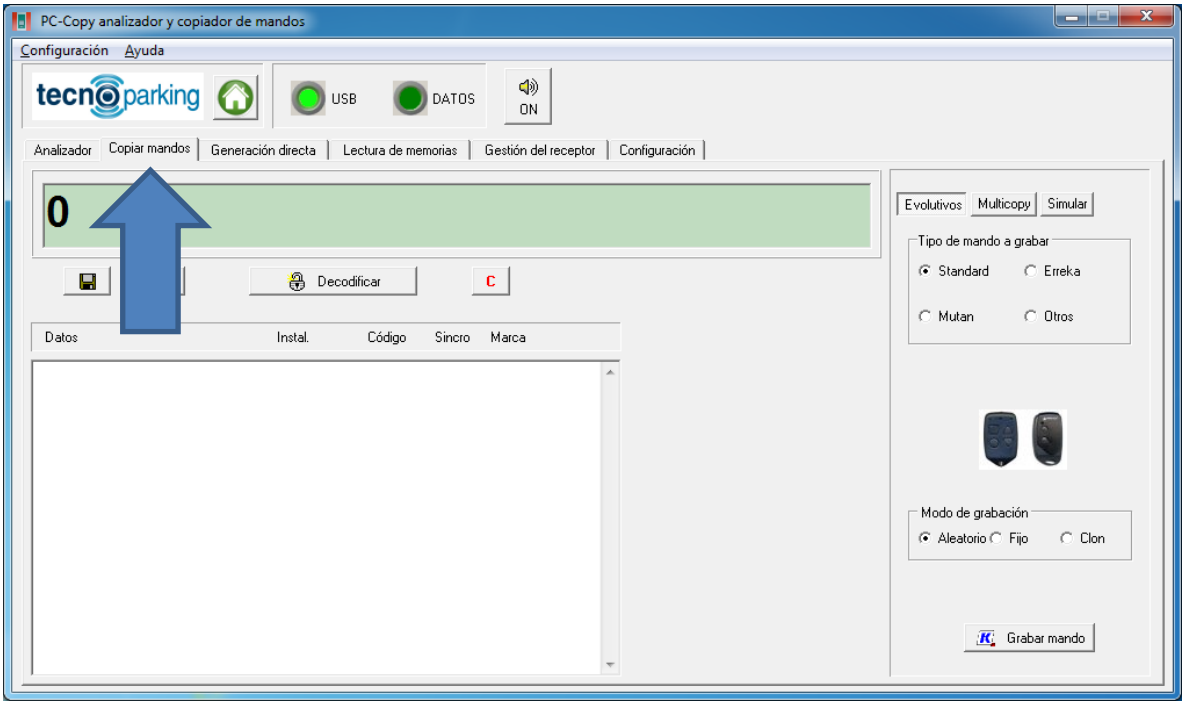

Y lo guardaremos en nuestro ordenador, en la carpeta que deseemos

Nota: Podemos volver a conectar la memoria al receptor y trabajar con el archivo guardado

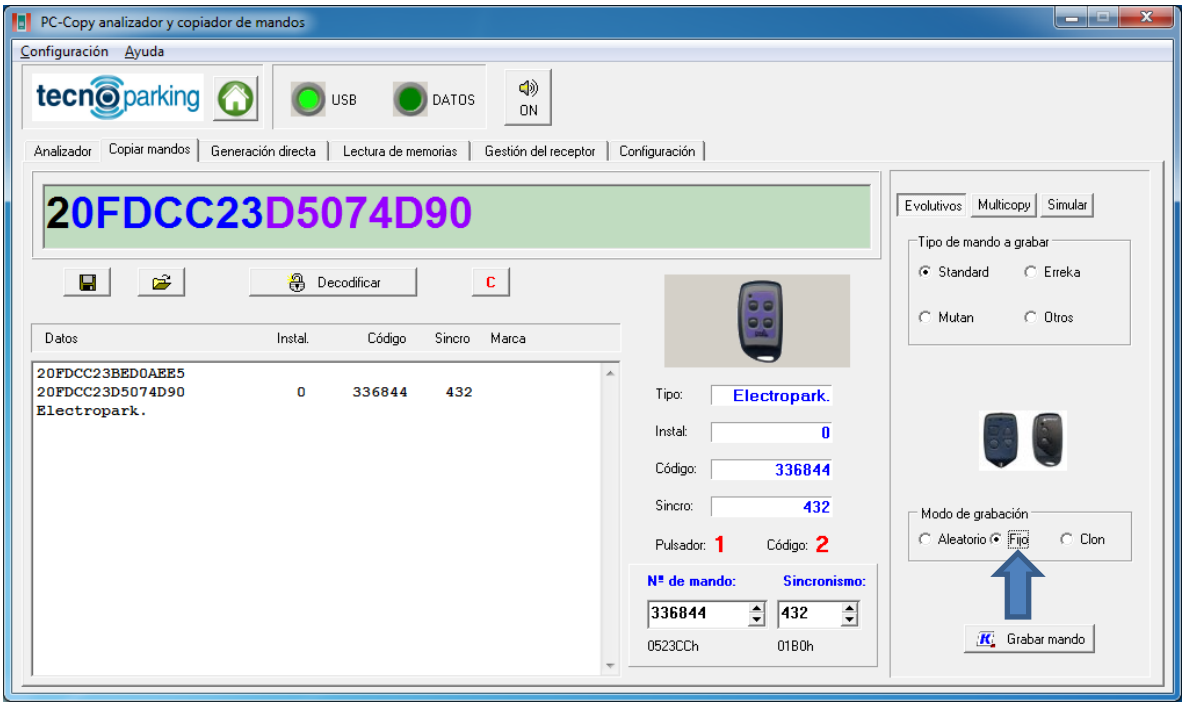
## 2.2. Grabar mandos

Una vez leída la memoria y anotado el número de mando y sincronismo de uno de los mandos en reserva procederemos a realizar una copia.

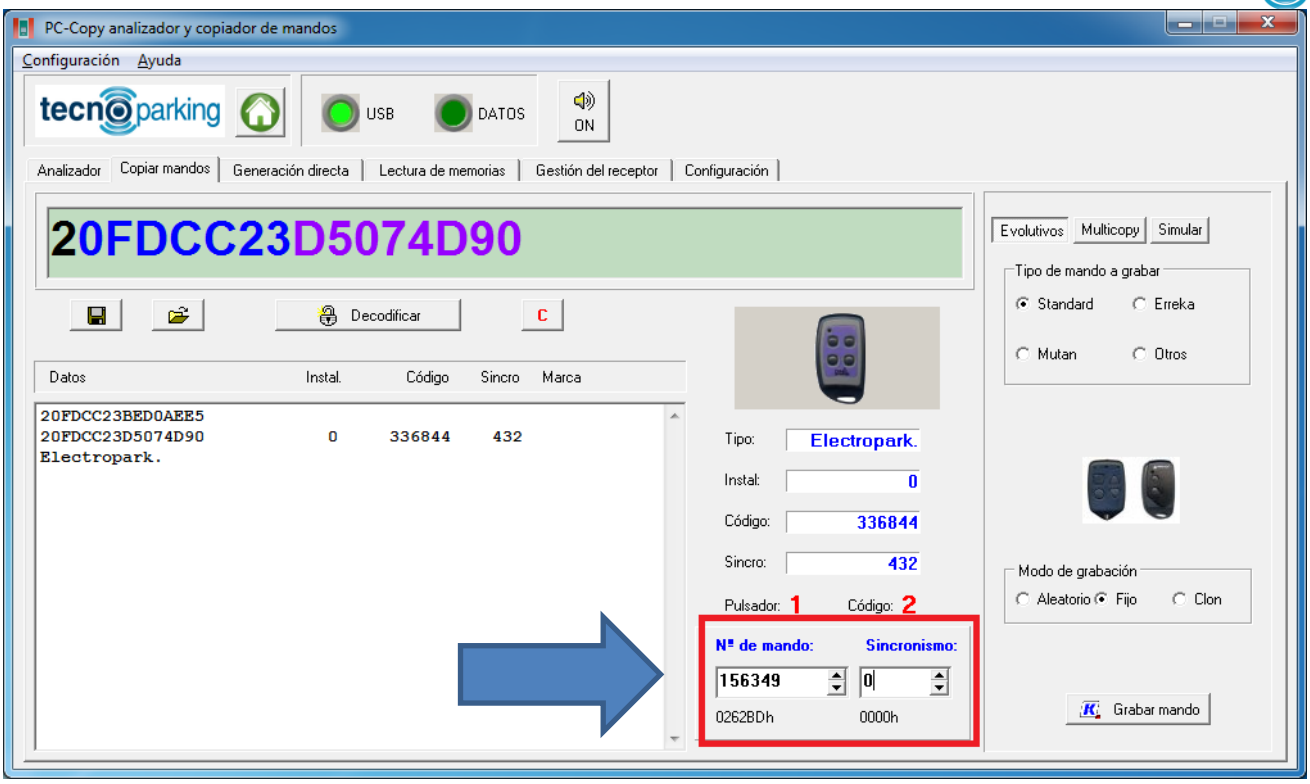
Nos vamos al apartado "**Copiar mandos**" de PC-copy




Ahora leeremos el mando **ORIGINAL**, uno de los mandos que esté funcionando en esa instalación…

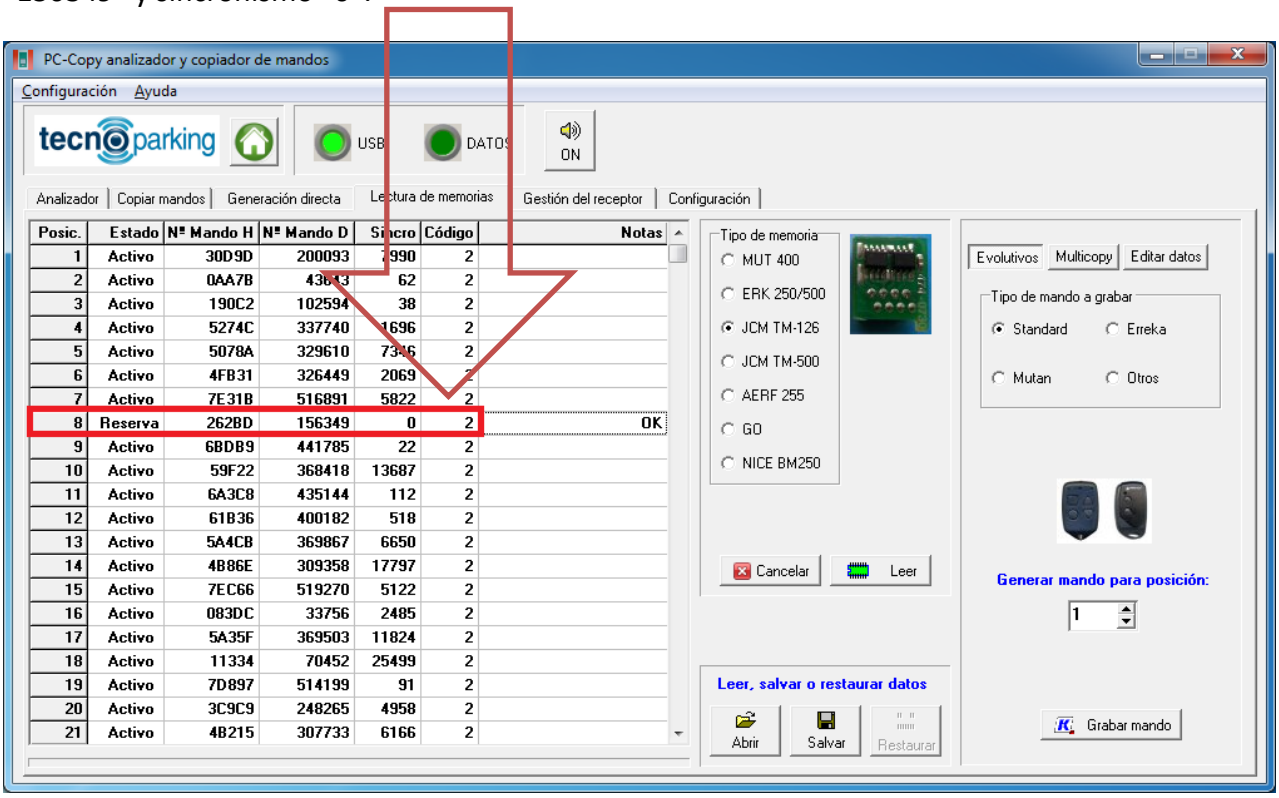



Una vez leído deberemos marcar en "**modo de grabación**" la casilla de "**Fijo**".




En “**número de mando**” pondremos ese número del mando en reserva que queremos hacer, y lo mismo con el sincronismo.

En el ejemplo yo escogía el mando en reserva de la posición 8 el cual tenía como número de mando “156349” y sincronismo “0”.




Una vez puesto el número de mando y sincronismo pueden grabarlo son sonda o multicopy.

## 2.3. Futuras copias

Se aconseja guardar la memoria en un fichero en el ordenador y también guardar la trama del mando para realizar futuras copias ya que no hará falta volver al parking para extraer la memoria ni tampoco solicitar un mando de muestra.

Es importante anotar la posición de los mandos en reserva que vamos haciendo, pues si no anotamos que mandos hemos hecho es posible pisar algún mando existente. Cómo recomendación en la lectura de memorias hay una cosilla para tomar apuntes, podéis anotar la fecha del mando que habéis hecho y seguidamente guardar los cambios y sobrescribir el fichero de la memoria para tenerla actualizada.

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 8 | Reserva | 262BD | 156349 | 0 | 2 | ok mando propietario 1ª1ª |