

INSTRUCCIONES – RECEPTOR ENCRIPTADO CON CONTROL DE ACCESOS

La máquina PC-copy nos permite realizar receptores encriptados/personalizados para proteger y evitar duplicados del mando de garaje, además dispone de un sistema de altas y bajas.

¿Qué receptor o tarjeta puedo personalizar?

Existen 3 tipos de receptores para personalizarlos; receptor a 12/24v, receptor a 230v, y tarjeta receptora de 6 pines. Los receptores cableados los podemos encontrar de 1 relé o 2 relés, y de 400 códigos o 1.000 códigos.

Las tarjetas enchufables las podemos encontrar de 1 relé, y de 400 códigos o 1.000 códigos



¿Qué pasos debo realizar?

Encriptar la memoria con un código de instalador e instalación, dejar en **RESERVA la lista de códigos**, y grabar los mandos con el código de instalador e instalación.

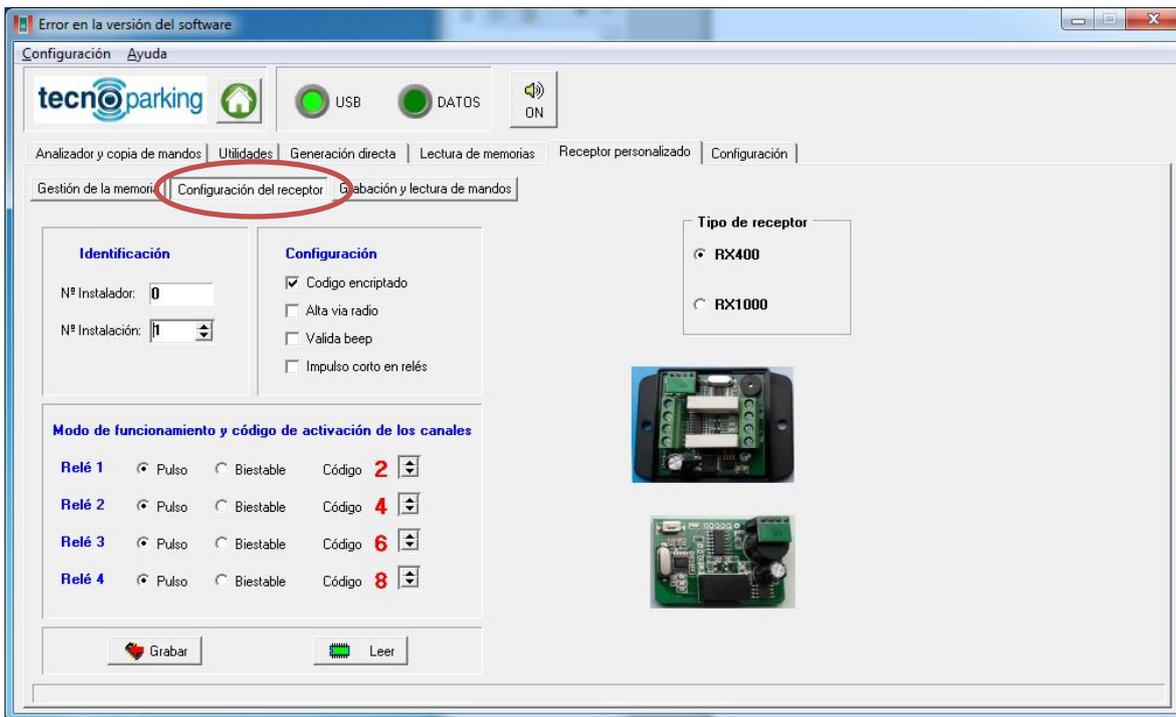
Los mandos generados de la instalación automáticamente funcionarán sin necesidad de registrarlos.

¿Cómo se conecta la memoria a la máquina PC-copy?

Extraemos la memoria del receptor o tarjeta enchufable a presión (la memoria tiene 4 patillas), y la colocamos en la sonda de 4 pines o bien quitamos la sonda completa y la conectamos directamente al zócalo (en la parte de más abajo) de la máquina PCcopy.

1. Configuración del receptor

Abriremos nuestro software PC-copy y nos situaremos en la pestaña “Receptor personalizado” o “Gestión del receptor”. Dentro encontraremos 3 pestañas, nos situaremos en “Configuración del receptor”.



Paso a detallar las funciones:

- **Nº Instalador:** por defecto siempre es “0”. Si queremos un número exclusivo para nosotros deberemos contactar con el distribuidor.
- **Nº Instalación:** este número se irá incrementando para diferenciar las instalaciones, por ejemplo si mi primera instalación es en la **calle pepito esta será la instalación “1”**, si pasado unos días tengo otra instalación en la **calle fulano esta sería mi instalación “2”**. Y así sucesivamente.
- **Código encriptado:** esta opción siempre hay que marcarla para dejar el receptor protegido/personalizado.
- **Tipo de receptor:** escogeremos la opción según nuestro receptor (400 códigos o 1.000 códigos).

Para finalizar escogeremos los Relés. Si nuestro receptor es de solo un relé deberemos fijarnos solamente en el primero, y en código lo dejaremos en “**código 2**”, ya que normalmente cuando grabamos un mando la trama empieza por “**2**”.

Si nuestro receptor tiene 2 relés, podemos dejarlo en “**código 2**” y “**código 4**” pues la mayoría de mandos utilizan la trama que empieza por “**2**” y por “**4**”.

Otro ejemplo:

Tenemos un mando de cuatro botones y queremos abrir cuatro puertas distintas con el mismo mando; colocaríamos cuatro receptores independientes de 1 relé cada uno y lo configuraríamos así:

- Receptor 1 – Relé 1 con código 2
- Receptor 2 – Relé 1 con código 4
- Receptor 3 – Relé 1 con código 6
- Receptor 4 – Relé 1 con código 8

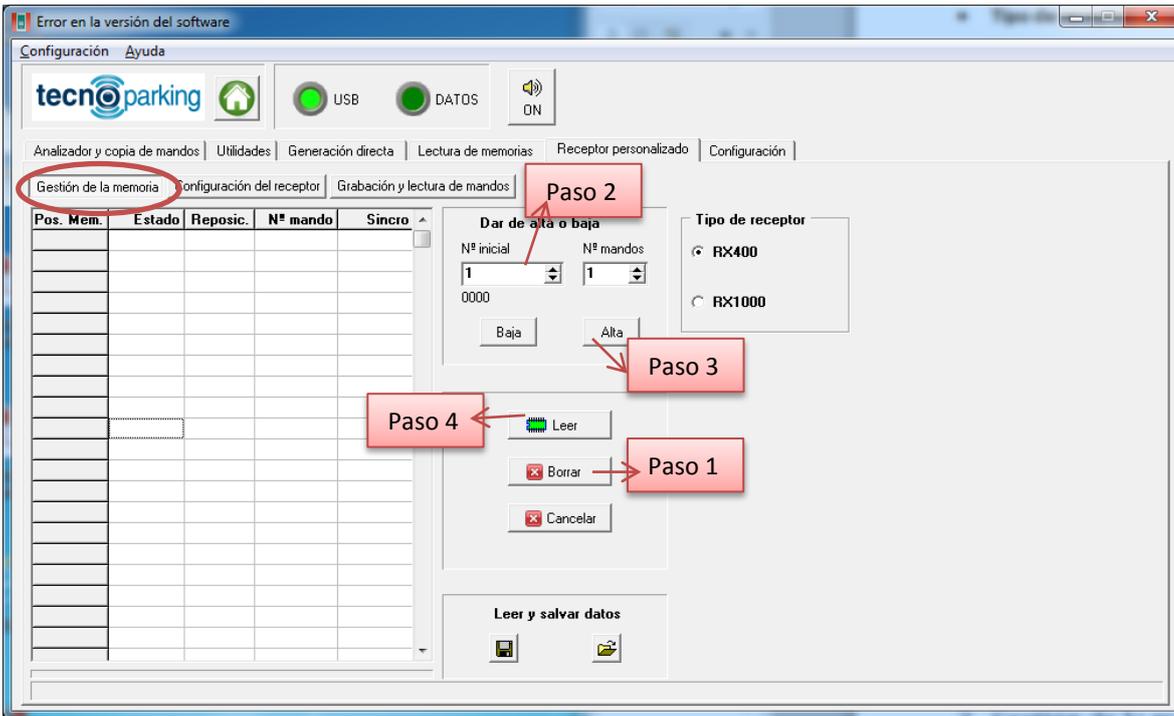


Nos tenemos que asegurar que los botones de nuestro mando sean:

- Botón 1: canal 2
- Botón 2: canal 4
- Botón 3: canal 6
- Botón 4: canal 8

Una vez este todo configurado damos clic en “**Grabar**”.

2. Gestión de la memoria

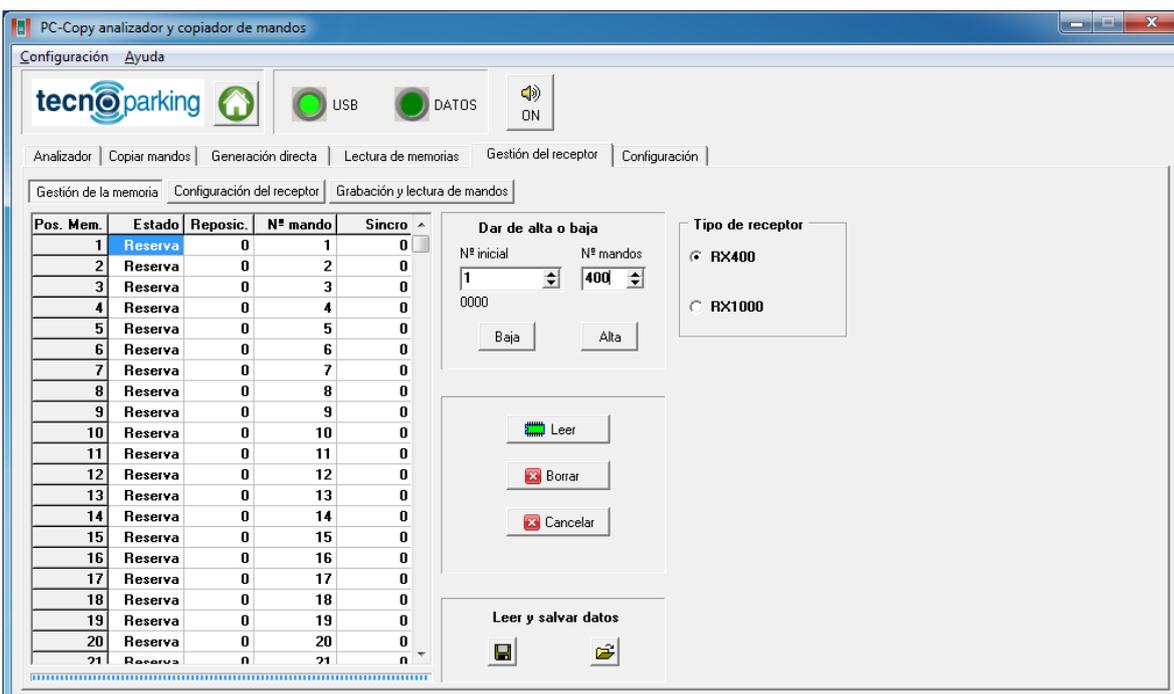


En el apartado “**Gestión de la memoria**” vamos a tener que llenar la memoria, es decir, dejaremos en reserva todas las posiciones (400 o 1.000) para que no se puedan dar de alta manualmente sino que solamente funcionarán los mandos que salgan grabados de nuestra máquina.

Pasos para gestionar la memoria:

- **Borrar:** dejaremos vacía la memoria por seguridad
- **Nº inicial:** 1 **Nº mandos:** 400/1000 (según receptor)
- Clicaremos en “**Alta**”
- Esperaremos hasta que la barra de progreso finalice.
- Clicaremos en “**Leer**” para ver si se ha cargado la lista correctamente

El resultado será el siguiente:

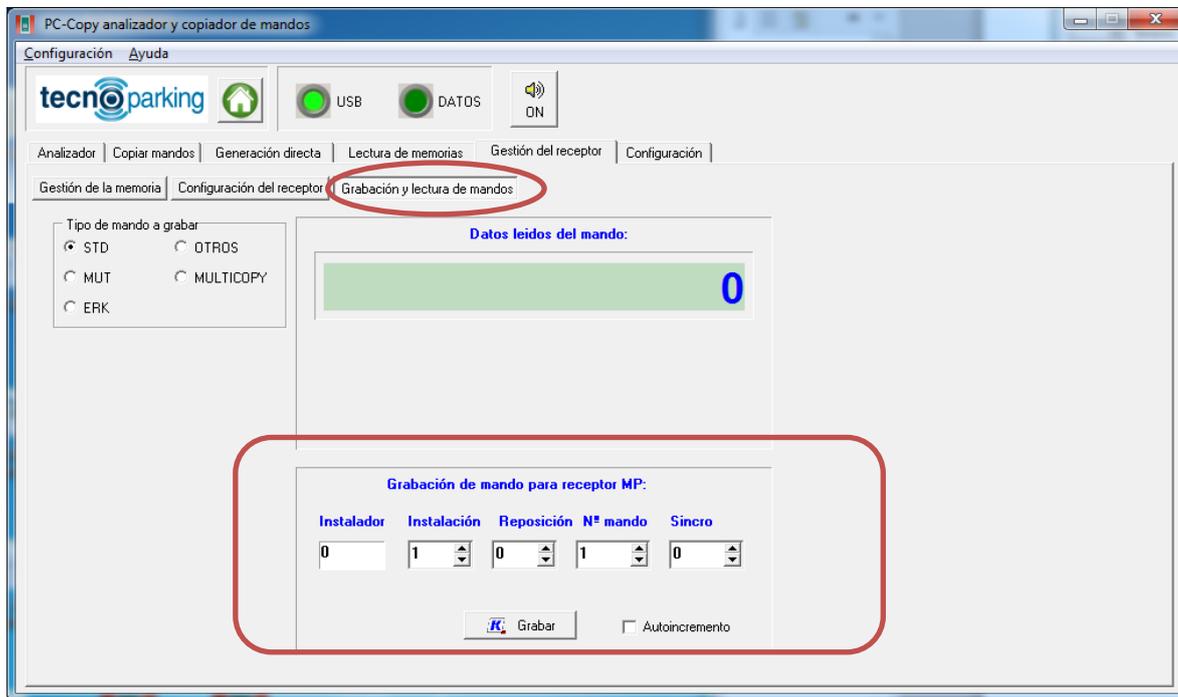


Ahora desconectaremos la memoria de la PC-copy y la conectaremos al receptor.

3. Grabación de mandos

Para grabar los mandos nos iremos al apartado “Grabación y lectura de mandos”.

A la derecha **escogeremos en que mando vamos a grabarlo** o por cable “STD” o “MULTICOPY” (mandos PC ROLL).



- **Instalador:** Por defecto 0 (debe ser el mismo que la memoria)
- **Instalación:** Número que iremos incrementando a medida que tengamos más instalaciones, debe de ser el mismo que la memoria, por ejemplo la calle pepito era la instalación 1, la calle fulanito era la instalación 2.
- **Reposición:** Siempre será “0” para un mando nuevo. Este valor nos servirá para reemplazar un mando perdido o robado, es decir, si hacemos el mando número “5” y este se pierde deberemos de hacer un nuevo mando 5 con reposición 1. Si de nuevo se pierde el mando 5 haremos otro mando número 5 con reposición 2. Una vez el mando nuevo abre por primera vez la puerta este dará de bajo al viejo.
- **Nº mando:** Estos serán los mandos que vamos a realizar, se irá incrementando a medida que vayamos haciendo mandos.
- **Sincronismo:** Siempre en “0”.

Una vez tengamos todo relleno procedemos a grabar el mando hasta ver en pantalla “Grabación correcta”.

Nota: Los mandos grabados ya funcionarán en la instalación sin necesidad de darlos de alta.

RECOMENDACIÓN

Se recomienda hacer dos tablas en el ordenador, una tabla para la lista de mandos ya que no podemos repetir un mando ya entregado, y otra tabla para saber que mando se ha entregado a cada propietario para en caso de anular un mando saber qué número de mando tenía X propietario.