

Emisor para el duplicado de FixCode & RollingCode 433,92 MHz mediante PC-COPY



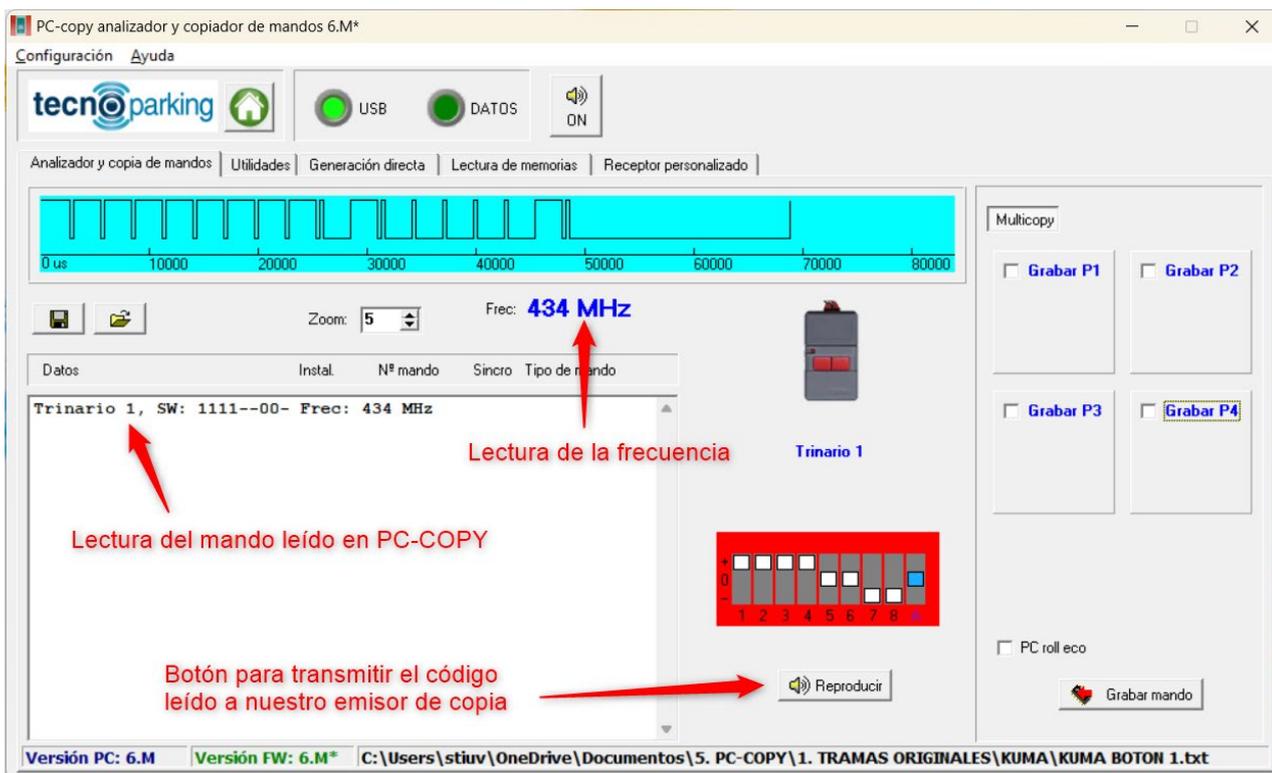
## 1. DUPLICADO DE CÓDIGOS FIJOS

El emisor PC ROLL A4 nos permite el duplicado de códigos fijos 433,92 MHz por PC-COPY y por proximidad o enfrentamiento.

### 1.1. DUPLICADO DE CÓDIGO FIJO POR PC-COPY

- Realizaremos una lectura del mando a duplicar en nuestro analizador PC-COPY.
- Observaremos el código de la lectura, en caso de no aparecer nada en pantalla ir al apartado 1.2 para copiarlo por proximidad o enfrentamiento.
- Con nuestro PC ROLL A4 previamente reseteado (de origen viene reseteado).
- Pulsar y dejar mantenido el botón donde realizaremos la copia .
- Clicar en el botón “REPRODUCIR” para transmitir el código al PC ROLL A4.
- La PC-COPY realizará un sonido de emisión y el LED del PC ROLL A4 empezará a parpadear muy rápidamente conforme ha recibido el código.
- Soltaremos el pulsador del PC ROLL A4 donde hemos realizado la copia.

Nota: repetir la misma operación para el duplicado de otro pulsador.



### 1.2. DUPLICADO DE CÓDIGO FIJO POR PROXIMIDAD O ENFRENTAMIENTO

- Con nuestro PC ROLL A4 previamente reseteado (de origen viene reseteado).
- Pulsar y mantener el botón donde queremos realizar el duplicado.
- Enfrentar y situar tocándose con el emisor que queremos duplicar.
- Mantener pulsado el botón del mando que queremos duplicar.
- A los pocos segundos observaremos que el LED del mando PC ROLL A4 destellará rápidamente indicando la recepción del código.
- Soltar ambos pulsadores. La copia ya estará efectuada.

## 2. DUPLICADO DE CÓDIGOS EVOLUTIVOS

- Realizaremos una o dos lecturas del mando a duplicar en nuestro analizador PC-COPY hasta que la trama decodifique (tiene que mostrar “número de mando” y “sincronismo”). En el caso de un mando Erreka o BFT tendremos que emitir previamente el botón semilla, y posteriormente hacer dos lecturas del botón deseado.
- Observaremos la lectura del mando y nos tendremos que fijar en el canal o código de pulsador para posteriormente grabarlo. En el caso de necesitar grabar más pulsadores los leeremos en PC-COPY para obtener la información de los canales deseados.
- En la parte derecha en la casilla “MULTICOPY” seleccionaremos los pulsadores que necesitamos grabar, los que no hagan falta los deseleccionaremos.
- Si es necesario, modificar manualmente los canales o códigos de los pulsadores.
- Seleccionar en “Modo de grabación” la casilla “Aleatorio” para realizar un nuevo duplicado o bien la casilla “Manual” si queremos incrementar manualmente el número de mando (por ejemplo sumar +100). Como última opción encontraremos la casilla “Clon” si queremos hacer un sustituto del mando leído (solo si el mando leído no funciona bien y queremos sustituirlo).
- Marcar la casilla “Alta automática” si es que aparece en pantalla sino es que esa lectura realizada no es compatible con el sistema de activación automática.
- Realizaremos el duplicado, situando el mando PC ROLL A4 encima de la PC-COPY.
- Pulsar y mantener pulsado el botón que deseemos grabar en nuestro PC ROLL A4.
- Clicar en “Grabar mando” y observaremos que nuestro PC ROLL A4 empezará a destellar rápidamente conforme se ha grabado, y soltaremos el pulsador.

Nota: si hemos seleccionado la grabación de más de un pulsador, automáticamente se grabarán todos los botones.

The screenshot shows the 'PC-copy analizador y copiador de mandos 6.M\*' software interface. At the top, there are status indicators for USB, DATOS, and ON. The main display shows a decoded code: **8BED808F33072496**. Below this, the frequency is set to **434 MHz**. A table lists detected buttons:

Datos	Instal.	Nº mando	Sincro	Tipo de mando
2BED808F001F76CD	190	888704	1	Pujol V.O.
4BED808F43DF1A66	190	888704	2	Pujol V.O.
8BED808F33072496	190	888704	3	Pujol V.O.

On the right, the 'Grabación' (Recording) section is active, showing four buttons to be recorded: **Grabar P1** (Código: 2), **Grabar P2** (Código: 4), **Grabar P3** (Código: 8), and **Grabar P4** (Código: 8). The 'Modo de grabación' is set to 'Aleatorio'. A red arrow points from the text 'Frecuencia del mando leído' to the 434 MHz frequency. Another red arrow points from the text 'En el ejemplo actual hemos leído los 3 botones de un mando PUJOL...' to the table. A third red arrow points from the text 'El pulsador 1 tiene el código 2' to the 'Grabar P1' button. A fourth red arrow points from the text 'El pulsador 2 tiene el código 4' to the 'Grabar P2' button. A fifth red arrow points from the text 'El pulsador 3 tiene el código 8' to the 'Grabar P3' button. The 'Grabar mando' button is at the bottom right.

En el ejemplo actual hemos leído los 3 botones de un mando PUJOL.  
El pulsador 1 tiene el código 2  
El pulsador 2 tiene el código 4  
El pulsador 3 tiene el código 8

### 3. SISTEMA DE ALTA AUTOMÁTICA

El sistema de alta automática es un proceso que nos facilita la activación de los códigos RollingCode, pero esta opción no siempre es compatible, será en nuestro Software de PC-COPY donde podremos observar si la lectura realizada en máquina es compatible con este sistema de activación.

El alta automática consiste en un proceso automático que nos memoriza temporalmente el código leído en máquina y que nos ayuda a transmitir el canal o código semilla para abrir memoria en el receptor, y enseguida transmite el canal o código del emisor nuevo para así registrarse en la memoria del receptor.

Este proceso solamente funcionará si el vía radio está activado, y si la memoria tiene huecos disponibles, en el caso de que la memoria esté completamente llena no podremos activar nuestro emisor.

#### UTILIZACIÓN DEL ALTA AUTOMÁTICA

- En el proceso de grabación del mando tendremos que activar la casilla “alta automática” en el cual se ha explicado en el paso 2.
- Situarse cerca del receptor del garaje y mantener pulsado 15 segundos el botón del PC ROLL A4 en el cual queremos dar de alta en la memoria.
- En el transcurso de los 15 segundos observaremos que el LED del PC ROLL A4 parpadea rápidamente, eso nos indica que está emitiendo los códigos necesarios para activarse. Pasados esos 15 segundos el LED del PC ROLL A4 se apaga indicando el fin del proceso de activación.
- Si en la memoria quedaban espacios libres o el vía radio estaba activado, nuestro emisor PC ROLL A4 ya estará memorizado y funcionando.

### 4. EMITIR CÓDIGO SEMILLA

Cuando grabamos en nuestro emisor de copia PC ROLL A4 un mando del tipo RollingCode, en este podríamos emitir el código semilla para abrir memoria en el receptor. Como nuestro emisor tiene 2 canales, tenemos que hacer un combinado de teclas para emitir el código semilla del botón deseado.

#### EMITIR SEMILLA PULSADOR 1

- Mantener pulsado el botón 1 y sin soltarlo, pulsar y mantener pulsado el botón 2.
- El Led del PC ROLL A4 se apagará.
- Soltaremos ambas teclas.
- Pulsaremos un segundo el pulsador 1 del PC ROLL A4 y nos emitirá el código semilla.

#### EMITIR SEMILLA PULSADOR 2

- Mantener pulsado el botón 2 y sin soltarlo, pulsar y mantener pulsado el botón 1.
- El Led del PC ROLL A4 se apagará.
- Soltaremos ambas teclas.
- Pulsaremos un segundo el pulsador 2 del PC ROLL A4 y nos emitirá el código semilla.

## 5. BORRADO O RESET DE PULSADORES

El mando PC ROLL A8 necesita de estar reseteado o borrado para poder memorizarle un código, de fábrica viene de esta forma pero si necesitáramos hacer un borrado de algún pulsador podríamos hacerlo con una combinación de teclas.

### BORRADO PULSADOR 1

- Pulsar y mantener pulsado de forma simultánea los pulsadores 1 y 2.
- El Led hará un doble destello.
- Soltaremos solamente el pulsador 1 y realizaremos 3 pulsaciones en el mismo (por cada pulsación hace un destello).
- Al tercer destello el Led del PC ROLL A8 empezará a destellar rápidamente indicando el borrado correcto.
- Ya podremos soltar el pulsador 2.

### BORRADO PULSADOR 2

- Pulsar y mantener pulsado de forma simultánea los pulsadores 1 y 2.
- El Led hará un doble destello.
- Soltaremos solamente el pulsador 2 y realizaremos 3 pulsaciones en el mismo (por cada pulsación hace un destello).
- Al tercer destello el Led del PC ROLL A8 empezará a destellar rápidamente indicando el borrado correcto.
- Ya podremos soltar el pulsador 1.